

LERNEN

Lachen

SELBER  
MACHEN

ab 6  
JAHREN



KARTENSPIEL

# Erstes ENGLISCH



tree



book



rabbit

# SPIELANLEITUNG

Du hast folgende Spielmöglichkeiten zur Auswahl:

## SNAP

Ein schnelles  
Reaktionsspiel  
für 2 Spieler

## BINGO

Ein Glücksspiel  
für 3-5 Spieler

## TIME FOR TWO

Ein Zuhörspiel  
für 3-4 Spieler

## DOUBLE DOWN

Ein Zuordnungsspiel  
für 2-4 Spieler

## BESTANDTEILE DES SPIELS

Insgesamt hat das Spiel 54 Karten.

Die Bilder teilen sich in neun Gruppen:

**Haustiere**, **Spielzeug**,  
**Schulsachen**, **Gemüse**,  
**Kleidung**, **Möbel**,  
**Pflanzen**, **Fahrzeuge**  
und **Geschirr**.

Zu jeder Gruppe gibt es jeweils drei Karten.

Jede Karte gibt es zwei Mal.

Die verschiedenen Gruppen sind  
an den verschiedenen Farben  
der Schrift und der Punkte am Rand  
erkennbar.



# SNAP (2 Spieler)

Bei diesem Spiel geht es darum, möglichst schnell zu erkennen, ob auf zwei Karten das Motiv gleich ist.

## VORBEREITUNG:

Mische alle Spielkarten und teile sie in zwei gleich große Stapel. Deine Mitspielerin oder dein Mitspieler und du legen jeweils einen Stapel verdeckt vor sich.

## SPIELVERLAUF:

Decke mit deinem Mitspieler zur gleichen Zeit jeweils die oberste Karte vom Kartenstapel auf. Zeigen beide Karten das gleiche Motiv? Wenn beide Karten gleich sind, rufst du **Snap**. Rufst du zuerst **Snap**, gehören beide Karten dir. Rufst du **Snap** und das Motiv ist nicht gleich, musst du deinem Mitspieler deine Karte geben.

## SPIELVARIANTE:

Das Spiel wird schwerer, wenn ihr vor Spielbeginn vereinbart, dass anstelle von *Snap* das Motiv auf der Karte auf Englisch benannt werden muss, also zum Beispiel *dog*, wenn das Hundebild erscheint. Ansonsten gelten die Regeln wie sonst auch.

## ENDE DES SPIELS:

Das Spiel ist zu Ende, sobald beide Kinder nur noch 4 Karten im Stapel haben. Gewinner ist, wer dann die meisten Karten im Spielverlauf schnappen konnte.



# TIME FOR TWO (3-4 Spieler)

Bei diesem Spiel geht es darum, Englisch zu sprechen und zu verstehen. Dafür muss man gezielt nach einer bestimmten Karte fragen.

## VORBEREITUNG:

Mische alle Spielkarten gut durch und teile sie unter den Mitspielenden Kindern so auf, dass jedes Kind (= *player*) die gleiche Anzahl Karten hat. Erst nachdem die letzte Karte verteilt wurde, darf jeder *player* seinen Kartenstapel aufnehmen.

Bevor das Spiel beginnt, prüft jeder *player*, ob ein Kartenmotiv doppelt vorhanden ist und sie oder er damit ein Paar (= *pair*) hat.

Die *pairs* werden von jedem Kind zur Seite gelegt. Die restlichen Karten hält jedes Kind als Blatt in der Hand.

## SPIELVERLAUF:

Das jüngste Kind beginnt, gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Das jüngste Kind fragt ein Kind seiner Wahl auf Englisch nach einer bestimmten Karte, um ein *pair* zu erhalten: **Have you got a ...**

Hat das gefragte Kind die Karte, muss es diese abgeben und dabei antworten:

**Yes, here you are.**

Hat es die Karte nicht, antwortet es:

**No, sorry.**

In beiden Fällen ist danach das Kind an der Reihe, das links vom *player* sitzt.

## ENDE DES SPIELS:

Das Spiel ist zu Ende, sobald ein Kind keine Karten mehr auf der Hand hat. Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Paare hat.

# BINGO (3–5 Spieler)

Bei diesem Spiel geht es darum, Wörter auf Englisch zu verstehen und möglichst schnell die passende Karte umzudrehen.

## VORBEREITUNG:

Die 54 Karten werden zunächst in zwei Stapel so sortiert, dass jede Karte einmal in jedem Stapel vorkommt.

Beide Stapel werden jeder für sich gemischt. Ein Kind wird zum *bingo master* ernannt. Es nimmt sich einen Stapel und legt ihn verdeckt vor sich.

Die anderen Kinder sind die *players*. Jeder *player* zieht jeweils fünf Karten aus dem zweiten Stapel und legt sie offen vor sich ab.

## SPIELVERLAUF:

Der *bingo master* deckt die erste Karte des Stapels auf und sagt laut und deutlich



auf Englisch an, welches Motiv zu sehen ist.  
Das Kind, das das Motiv auf einer Karte vor sich liegen hat, darf diese Karte umdrehen.  
Hat kein Kind das Motiv vor sich liegen, zieht der *bingo master* die nächste Karte.  
So geht es immer weiter. Jedes Mal, nachdem der *bingo master* das Motiv einer Karte auf Englisch benannt hat, legt er diese Karte als Kontrollkarte neben den Stapel.

### ENDE DES SPIELS:

Das Spiel ist zu Ende, sobald ein *player* seine fünf Karten umdrehen konnte und **Bingo** ruft.  
Vergisst der *player* zu rufen, muss er oder sie bis zur nächsten Runde warten.

Um das Spiel zu gewinnen, muss der *player* die fünf Karten noch einmal umdrehen und auf Englisch benennen.  
Der *bingo master* kontrolliert.



# DOUBLE DOWN (2-4 Spieler)

Bei diesem Spiel geht es darum, die Karten zu gruppieren und paarweise zu ordnen.

## VORBEREITUNG:

Mische die Spielkarten. Jedes Kind erhält sieben Karten. Diese hält es verdeckt auf der Hand. Die restlichen Karten werden in einem Stapel mit dem Motiv nach unten neben die Spielfläche gelegt. Die Spielfläche muss so groß sein, dass hier drei Karten (= jedes Bild) nebeneinander und neun Karten (= jede Wortgruppe) untereinander liegen können.

## SPIELVERLAUF:

Das älteste Kind beginnt, gespielt wird im Uhrzeigersinn. Um ins Spiel einsteigen zu können, musst du entweder zwei Karten mit demselben Motiv auslegen (= Doppelkarte oder

*Double down*) oder zwei Karten, die zur selben Wortgruppe gehören. Doppelkarten legst du aufeinander, Wortgruppenkarten legst du nebeneinander. Die Wortgruppe erkennst du an der Farbe der Schrift und der Punkte am Rand der Karte. Kannst du nicht auslegen oder im späteren Spielverlauf keine Karte anlegen, musst du eine Karte vom Stapel nehmen. Nachdem du ins Spiel einsteigen konntest, darfst du immer dann eine Karte ablegen, wenn du an der Reihe bist. Wenn du dabei einen *Double down* legst, also eine deiner Karten auf eine ausgelegte Karte mit demselben Motiv, darfst du noch eine weitere Karte auslegen.

### **ENDE DES SPIELS:**

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Kinder ihre Karten ausgespielt haben. Gewonnen hat das Kind, das als erstes keine Karten mehr auf der Hand hat.

HIER GEHT'S ZUR  
KORREKTEN AUSSPRACHE ...



NOCH MEHR  
KARTENSPIELE ...



**ABC**  
Art.-Nr.: 80 347



**Rechnen bis 20**  
Art.-Nr.: 80 349