

Spielleiterbogen

WIZARDING
WORLD

Harry Potter



KAMPF GEGEN
DIE DUNKLEN MÄCHTE

Eine Nacht. Ein Tag. Eine Entscheidung.

Ravensburger

ALS SPIELLEITER RUFST DU IN DER NACHT NACHEINANDER DIE AUFWACHENDEN ROLLEN UND AM ENDE DES TAGES ZUR ABSTIMMUNG AUF. SPIELT IHR MIT DER APP, BRAUCHT IHR KEINEN SPIELLEITER.

Achtung! Auch als Spielleiter spielst du mit: Du hast eine Rolle, führst eventuell eine Nachtaktion durch und diskutierst am Tag mit. Deswegen ist es wichtig, dass du nicht siehst, wann deine Mitspieler ihre Augen öffnen. Erinnere sie daran, ihre Augen erst zu öffnen, wenn du ihren Rollentext ganz vorgelesen hast.

Lies in der vorgegebenen Reihenfolge einzeln vor, wer aufwacht und welche Aktion durchgeführt werden darf. Schließe dann deine Augen und warte ca. 5 Sekunden, damit der Spieler seine Aktion durchführen kann. Natürlich musst du nur Rollen vorlesen, die auch im Spiel sind.

Ansagen des Spielleiters

Lies nun nacheinander die „**Texte**“ vor. Ist eine Rolle nicht im Spiel, überspringst du sie einfach. Immer wenn du eine Rolle aufgerufen hast, schließt du deine Augen und wartest ca. 5 Sekunden. Dann kannst du deine Augen wieder öffnen und den nächsten Text vorlesen.

Tipp: Mit den Rollenmarkern kannst du dir gut merken, welche Rollen du schon aufgerufen hast: Drehe den Marker auf die hellere Rückseite, sobald du den Text der Rolle vorgelesen hast.

☾ NACHTPHASE

„Schließt nun alle eure Augen.“



(1) Todesser

„Todesser, wacht auf und seht euch nach anderen Todessern um.“

„Du bist allein, Todesser? Dann darfst du eine Karte aus der Mitte ansehen.“

Warte 5 Sekunden.

„Todesser, schließt eure Augen.“



(2) Fred und George Weasley

„Fred und George, wacht auf und seht euch nach eurem Zwilling um.“

Warte 5 Sekunden.

„Fred und George, schließt eure Augen.“



(3) Hermine Granger

„Stupefy! - Hermine, wacht auf. Du darfst dir entweder die Karte eines Mitspielers oder zwei Karten aus der Mitte ansehen.“

Warte 5 Sekunden.

„Hermine, schließe deine Augen.“



(4) Sirius Black

„Accio! - Sirius, wach auf. Du darfst deine Karte mit der eines Mitspielers vertauschen. Schau dir deine neue Karte danach an.“

Warte 5 Sekunden.

„Sirius, schließe deine Augen.“



(5) Albus Dumbledore

„Cistem Aperio! - Dumbledore, wach auf. Du darfst dir eine Karte aus der Mitte ansehen. Wenn du das tust, musst du diese Karte mit der Karte eines Spielers, auch dir selbst, vertauschen. Nimmst du die Karte eines Mitspielers, darfst du diese nicht anschauen.“

Warte 5 Sekunden.

„Dumbledore, schließe deine Augen.“



(6) Neville Longbottom

„Expelliarmus! - Neville, wach auf. Du darfst die Karten von zwei Mitspielern vertauschen, ohne sie anzuschauen!“

Warte 5 Sekunden.

„Neville, schließe deine Augen.“





(7) Ron Weasley

„Reducto! - Ron, wach auf und vertausche deine Karte mit einer aus der Mitte, ohne sie anzuschauen!“

Warte 5 Sekunden.

„Ron, schließe deine Augen.“



(8) Harry Potter

„Alohomora! - Harry, wach auf. Du darfst die Karte eines Mitspielers aufdecken. Wenn du einen Todesser aufdeckst, verdeckst du die Karte anschließend wieder.“

Warte 5 Sekunden.

„Harry, schließe deine Augen.“



(9) Minerva McGonagall

„Lumos! - Minerva, wach auf und schau dir deine Karte an.“

Warte 5 Sekunden.

„Minerva, schließe deine Augen.“





„Wacht nun alle auf und öffnet eure Augen.“

Jetzt ist ca. 5 Minuten Zeit für Diskussionen.

(In den ersten Partien und bei großen Gruppen solltest du ein bisschen mehr Zeit lassen. Bei erfahrenen oder kleinen Gruppen kannst du auch schon nach 3 Minuten abrechnen.)

Tipp: Als Spielleiter kannst du die Diskussion auch moderieren. Du kannst die folgenden Fragen stellen, um die Diskussion in Gang zu bringen:

„Welche Rolle bist du?“

„Wer sind die Hogwarts-Bewohner?“

„Wer hat nachts etwas gesehen?“

„Wer hat nachts etwas gehört?“

„Bist du ein Todesser?“

Nach etwa 5 Minuten ruft der Spielleiter dann zur Abstimmung auf.

(Falls sich alle Spieler sicher sind, könnt ihr auch früher abstimmen.)

„Auf 3 zeigen jetzt alle auf einen Mitspieler.“

„1, 2, 3!“

Nun müsst ihr nur noch herausfinden, wer gewonnen hat!



Der „Wer hat gewonnen“ – Check

Ihr seid euch nicht sicher, wer denn nun gewonnen hat?
Dann beantwortet einfach diese Fragen!

Spieler, auf den GINNY WEASLEY
zeigt, ist ebenfalls gefangen!

JA



