



# DAS ABENTEUER QUIZ RUND UM UNS MENSCHEN

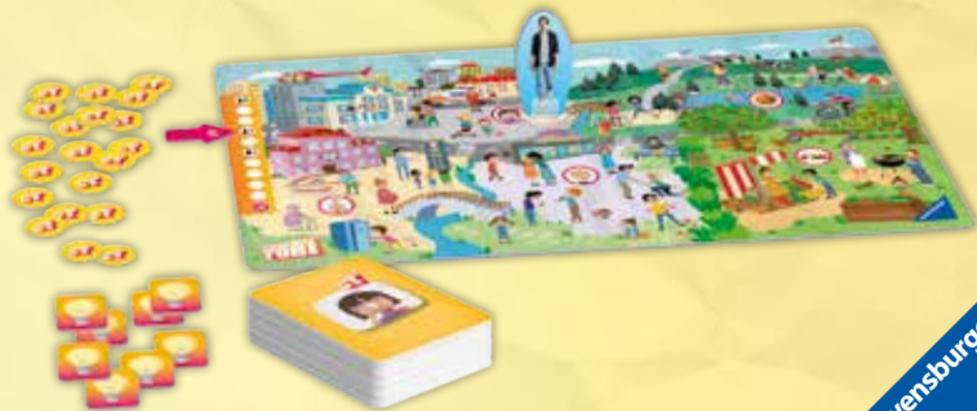


Ravensburger® Spiele Nr. 23 493 6

Hey Leute! Also, wir Menschen sind wirklich total abgefahrene Lebewesen! Ein richtiges Wunderwerk der Natur! Wir besitzen Selbstheilungskräfte, können Gefühle mit unserem Geruchssinn erkennen und laufen in unserem Leben zweimal um den ganzen Erdball! Aber das ist noch längst nicht alles! Wollt ihr mit mir entdecken, was wir Menschen noch so alles drauf haben? Cool! Dann nix wie losgespielt!

## Inhalt:

- 1 Spielplan mit Bereichen und Rundenleiste
- 1 Checker Tobi Figur mit Aufsteller
- 90 Karten mit Checkerfragen und Mitmach-Checks
- 1 Pfeil
- 8 Checker-Chips mit der Glühbirne
- 20 Gewinnchips



## Ziel des Spiels

Gewinnen – klar. Und dafür spielt ihr eine festgelegte Zahl von Runden und sammelt dabei Karten und Gewinnchips, die jeweils einen Punkt wert sind. Wer von euch am Schluss die meisten Punkte hat, gewinnt! Super einfach, oder?

## Vorbereitung

Bevor wir starten können, trifft ihr aber noch ein paar Vorbereitungen: Löst vorsichtig alle Teile aus der Stanztafel, puzzelt den **Spielplan** zusammen und legt ihn in die Mitte. Steckt **mich** – also nicht mich, sondern meine Spielfigur – in den Aufsteller und stellt ihn zum Start zum Sonnenschirm an den See, meinem Lieblingsplatz!



Setzt dann den **Pfeil** neben das Startfeld der **Rundenleiste**, das eurer Spieleranzahl (2, 3 oder 4) entspricht.

Legt die rechteckigen **Checker-Chips** und die runden **Gewinnchips** neben den Plan.

Mischt alle **Karten** und legt sie mit dem Symbol nach oben auf einen Stapel – und schon kann's losgehen!

## Juhuuu! Wir erforschen uns Menschen!

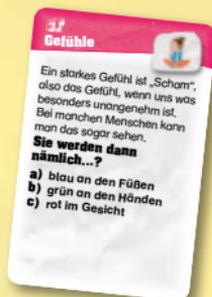
Wer von euch ist am Jüngsten? Du? Oder du? Ah, du! Du beginnst das Spiel und dann spielt ihr reihum weiter. Dein **Extrajob**: Immer, wenn du wieder an der Reihe bist, setzt du den Pfeil ein Feld in Pfeilrichtung weiter, bis er das pinke Zielfeld erreicht hat.

Auf der obersten Karte siehst du ein Symbol, das du zunächst auf dem Spielplan suchst. Stelle meine Spielfigur dorthin. Ich stehe nun im Bereich, um den es jetzt geht: Körper, Gesundheit, Gefühle, Ernährung oder Sport. Die Person links neben dir deckt danach die Karte auf und liest dir vor, was darauf steht.

Jetzt gibt es zwei Möglichkeiten:

## Es ist eine Checker-Frage

Weißt du sofort die richtige Antwort? Super!  
Wenn nicht – einfach raten.



Wenn deine Antwort stimmt, gewinnst du die Karte.



Stimmt sie nicht, bekommst du zum Trost einen rechteckigen **Checker-Chip**.

Der ist ziemlich cool, denn er hilft dir, sobald du wieder auf eine knifflige Frage triffst. Wenn du ihn einsetzt, bekommst du nämlich nur zwei mögliche Antworten: die richtige und eine falsche.

Allerdings darfst du nur höchstens **zwei Checker-Chips gleichzeitig** besitzen – also setze sie ruhig mal ein, wenn du dir mit der Antwort unsicher bist.

## Es ist ein Mitmach-Check

Das ist eine Spezialkarte!



Immer, wenn die Karte mich in Action zeigt, gibt's auch für dich was zu tun.



Manchmal sogar für die ganze Gruppe! Schließlich wollen wir nicht nur faul vor dem Spielplan rumlungern, sondern uns auch mal bewegen!



So oder so gilt aber: Alle, die den Mitmach-Check schaffen, bekommen einen **Gewinnchip**.

# Ende des Spiels

Wenn der Pfeil auf's Zielfeld gezogen wird, ist der Ausflug zu uns Menschen erstmal zu Ende.

Zählt jetzt eure **Gewinnpunkte** zusammen: Sowohl eine gewonnene Karte als auch die Gewinnchips zählen jeweils einen Punkt. Na? Wer von euch war der fleißigste Punkte-Sammler? Glückwunsch! Du hast das Spiel gewonnen!

Klar, bei Gleichstand gewinnen natürlich mehrere – aber wenn ich ganz ehrlich bin, geht's bei der Entdeckung von uns Menschen auch gar nicht so sehr ums Gewinnen, sondern darum, Neues zu erfahren und Spaß zu haben. Und den hatte ich – ihr auch? Cool! Dann sehen wir uns ja bestimmt bald wieder bei einer neuen Runde!



**Autor:** Gunter Baars

**Quizfragen und Mitmach-Checks:**

Gregor Eisenbeiß

**Illustration:** Rebekka Heidenberger, Carolin Flammang, Alisa Wimmer [megaherz gmbh]

**Fotos:** Hans-Florian Hopfner [megaherz gmbh]

**Design:** Steffi Hahn

**Redaktion:** Monika Gohl

**Technische Produktentwicklung:** Andreas Beckert, Bettina Fuchs

**Lizenz:** © 2025 Bayerischer Rundfunk /  
Lizenz von megaherz GmbH durch  
CineConsult – München

© 2025

Ravensburger Verlag GmbH  
Postfach 24 60  
D-88194 Ravensburg  
[ravensburger.com](http://ravensburger.com)