



DAS ABENTEUER-QUIZ

RUND UM DIE WELT



Ravensburger® Spiele Nr. 23 492 9

Hey Leute! Ihr wisst ja vielleicht, dass ich mega gerne reise. Ich find es einfach unglaublich, wieviel es in verschiedenen Ländern und Kontinenten zu entdecken gibt! Habt ihr Bock mitzukommen? Cool! Dann packt euren Rucksack und nix wie rein ins große Abenteuer!

Inhalt:

- 1 Spielplan mit Weltkarte und Rundenleiste
- 1 Checker Tobi Figur mit Aufsteller
- 90 Karten mit Checkerfragen und Mitmach-Checks
- 1 Pfeil
- 8 Checker-Chips mit der Glühbirne
- 20 Gewinnchips



Ravensburger

Ziel des Spiels

Gewinnen – klar. Und dafür spielt ihr eine festgelegte Zahl von Runden und sammelt dabei Karten und Gewinnchips, die jeweils einen Punkt wert sind. Wer von euch am Schluss die meisten Punkte hat, gewinnt! Super einfach, oder?

Vorbereitung

Bevor wir starten können, trifft ihr aber noch ein paar Vorbereitungen: Löst vorsichtig alle Teile aus der Stanztafel, puzzelt den **Spielplan** zusammen und legt ihn in die Mitte. Steckt **mich** – also nicht mich, sondern meine Spielfigur – in den Aufsteller und stellt ihn zum Start auf irgendeinen Kontinent. Egal welchen. Könnt ihr euch aussuchen.



Setzt dann den **Pfeil** neben das Startfeld der **Rundenleiste**, das eurer Spieleranzahl (2, 3 oder 4) entspricht.

Legt die rechteckigen **Checker-Chips** und die runden **Gewinnchips** neben den Plan.

Mischt alle **Karten** und legt sie mit dem Symbol nach oben auf einen Stapel – und schon kann's losgehen!

Unsere gemeinsame Weltreise beginnt!

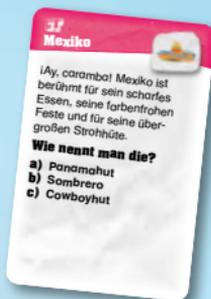
Wer von euch ist am Jüngsten? Du? Oder du? Ah, du! Du beginnst das Spiel und dann spielt ihr reihum weiter. Dein **Extrajob**: Immer, wenn du wieder an der Reihe bist, setzt du den Pfeil ein Feld nach unten weiter, bis er das pinke Zielfeld erreicht hat.

Auf der obersten Karte siehst du ein Symbol, das du zunächst auf dem Spielplan suchst. Stelle meine Spielfigur dorthin, das ist unser erstes Reiseziel. Die Person links neben dir deckt nun die Karte auf und liest dir vor, was darauf steht.

Jetzt gibt es zwei Möglichkeiten:

Es ist eine Checker-Frage

Weißt du sofort die richtige Antwort? Super!
Wenn nicht – einfach raten.



Wenn deine Antwort stimmt, gewinnst du die Karte.



Stimmt sie nicht, bekommst du zum Trost einen rechteckigen **Checker-Chip**.

Der ist ziemlich cool, denn er hilft dir, sobald du wieder auf eine knifflige Frage triffst. Wenn du ihn einsetzt, bekommst du nämlich nur zwei mögliche Antworten: die richtige und eine falsche.

Allerdings darfst du nur höchstens **zwei Checker-Chips gleichzeitig** besitzen – also setze sie ruhig mal ein, wenn du dir mit der Antwort unsicher bist.

Es ist ein Mitmach-Check

Das ist eine Spezialkarte!



Immer, wenn die Karte mich in Action zeigt, gibt's auch für dich was zu tun.



Manchmal sogar für die ganze Gruppe! Schließlich wollen wir auf einer Weltreise nicht nur faul rumlungern, oder?



So oder so gilt aber: Alle, die den Mitmach-Check schaffen, bekommen einen **Gewinnchip**.



Ende unserer Weltreise

Leider geht auch die schönste Reise mal zu Ende. In unserem Fall dann, wenn der Pfeil auf's Zielfeld gezogen wird.

Zählt jetzt eure **Gewinnpunkte** zusammen: Sowohl eine gewonnene Karte als auch die Gewinnchips zählen jeweils einen Punkt. Na? Wer von euch war der fleißigste Punkte-Sammler? Glückwunsch! Du hast das Spiel gewonnen!

Klar, bei Gleichstand gewinnen natürlich mehrere – aber wenn ich ganz ehrlich bin, geht's beim Reisen auch gar nicht so sehr um's Gewinnen, sondern darum, Neues zu entdecken und Spaß zu haben. Und den hatte ich – ihr auch? Cool! Dann sehen wir uns ja bestimmt bald wieder, wenn euch das Reisefieber packt!



Autor: Gunter Baars

Quizfragen und Mitmach-Checks:

Gregor Eisenbeiß

Illustration: Rebekka Heidenberger, Carolin Flammang, Alisa Wimmer [megaherz gmbh]

Fotos: Hans-Florian Hopfner [megaherz gmbh]

Design: Steffi Hahn

Redaktion: Monika Gohl

Technische Produktentwicklung: Andreas Beckert, Bettina Fuchs

Lizenz: © 2025 Bayerischer Rundfunk / Lizenz von megaherz GmbH durch CineConsult – München

© 2025

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg
ravensburger.com