

# Meine ersten Spiele

Klapperndes Merk- und Laufspiel für 2-4 Spieler\* von 4-8 Jahren

Dieses Spiel fördert:

- Merken und Erinnern
- Genaues Hören
- Erste Entscheidungen

## Tempo, kleine Klapperschlange!

Stinktier Skippy gibt das Startsignal: „Auf die Plätze ..., fertig ..., LOOOOOS!!!“

Die kleinen Klapperschlangen sind hochmotiviert – schon allein um Abstand zwischen sich und Skippys strenge Note zu bringen. Es wird geschlängelt und geklappert, was die Wüste hergibt!

Welche Schlange wird das Rennen beenden und bei Wüstenmaus Willi ankommen?

Und noch wichtiger: Welcher Spieler wird das Spiel für sich entscheiden?



### Inhalt und Aufbau

Baut das Spiel der Abbildung entsprechend auf.

### Weitere Vorbereitungen:

Mischt den Kartenstapel.  
Jeder Spieler erhält eine Karte vom Stapel, die er sich anschaut und dann verdeckt vor sich ablegt. Die restlichen Karten werden als verdeckter Nachziehstapel bereitgelegt.

Mischt die Klapperschlangen wild durcheinander, indem ihr sie mehrmals umdreht. Legt sie dann, ohne sie zu testen, auf die Startlinie.

60 Karten



Spielplan



2 Farbwürfel

6 Klapperschlangen

\*Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.

## Spielziel

Sobald die erste Klapperschlange das letzte Feld der Rennstrecke erreicht, endet das Spiel. Wer jetzt die meisten Karten der Gewinner-Klapperschlange gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

## Spielablauf

Der Jüngste von euch beginnt.  
Wer an der Reihe ist...

... würfelt mit beiden Würfeln und entscheidet, welchen der beiden Würfel er nutzen will.



... macht für die gleichfarbige Klapperschlange eine Vorhersage, ob sie klappert oder still ist.



... nimmt erst danach die Klapperschlange in die Hand und überprüft, ob er richtig liegt. Dazu schüttelt er sie waagrecht hin und her.



## Richtig vorhergesagt?

Super! Zur Belohnung nimmt sich der Spieler eine Karte vom Nachziehstapel. Er legt sie zu seinen anderen Karten. Alle eigenen Karten dürfen vom Spieler jederzeit angesehen werden!

## Falsch vorhergesagt?

Schade! Bei einer falschen Vorhersage bekommt der Spieler leider keine Belohnung.

**In beiden Fällen dreht der Spieler die Klapperschlange auf die andere Seite und bewegt sie ein Feld nach vorne.**



**Die Klapperschlange wird beim nächsten Mal das Gegenteil von dem tun, was sie gerade getan hat. Eine Klapperschlange, die jetzt klappert wird beim nächsten Mal also nicht klappern und umgekehrt.**

Der nächste Spieler ist an der Reihe.  
Er würfelt mit beiden Würfeln und setzt  
das Spiel wie zuvor beschrieben fort.

## Spielende

Das Spiel endet, sobald die erste  
Klapperschlange das Zielfeld bei Willy,  
der Wüstenmaus erreicht. Jetzt decken alle  
Spieler ihre gesammelten Karten auf.  
Der Spieler mit den meisten Karten der  
Gewinner-Klapperschlange gewinnt.  
Bei Gleichstand gibt es mehrere Sieger.



## Wertungs-Variante für ältere Spieler

Das Spiel verläuft wie oben beschrieben,  
einzig die Wertung verläuft anders. Sobald  
die erste Klapperschlange das Zielfeld  
erreicht, werden alle Karten aufgedeckt.

Jede Klapperschlange bringt nun so viele  
Punkte, wie Kakteen (1-3) auf dem Feld  
abgebildet sind, auf dem sie steht.  
Wer die höchste Punktzahl erreicht, gewinnt!

**Nick**

**Simon**

**Lea**

*Beispiel:*  
 Nick: 0 + 1 + 1 + 9 + 0 = 11  
 Lea: 0 + 2 + 2 + 1 + 3 + 0 = 8  
 Simon: 6 + 2 + 1 + 3 + 0 = 12



## Ihr wollt wissen, wie die Klapperschlangen funktionieren?

Nehmt mal jeder eine Klapperschlangen-Dose in die Hand. Wenn ihr sie **waagrecht** hin und her schüttelt, klappern sie auf einer Seite und auf der anderen nicht!

Das liegt daran, dass sie im Inneren so aussehen:



Die Klapperschlangen-Dosen sind beim DPMA als Gebrauchsmuster eingetragen. Inhaber: Wolfgang Lehmann



© 2023

Ravensburger Verlag GmbH  
Postfach 24 60  
D-88194 Ravensburg

Ravensburger® Spiele Nr. 20 950 7

Distr. CH:  
Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9  
CH-5436 Würenlos

Autoren: Wolfgang Dirscherl und Wolfgang Lehmann  
Illustration: Manuel Kilger  
Art Direction: Ingrid Rieger  
Logodesign: Gisele Kössler  
Design: Stefanie Hahn  
Redaktion: Anne Lenzen und Monika Gohl

ravensburger.com

239701-A  
Ravensburger