

4-7
Jahre

Das audiodigitale Lernsystem

tiptoi[®]
macht Wissen lebendig

TIER-SET

Elefantenkalb, Löwenweibchen und Junges

**Interaktive Spielwelt für 3 tiptoi[®] Tiere
für 1 Spieler von 4-7 Jahren**

Konzept & Text: Jens Merkl

Illustration: Arpad Olbey (Beehive)

Design: ideo, Serviceplan, kinetic, factor product,
DE Ravensburger, Vera Bolze (Spielanleitung)

Fotos: Becker Studios

Redaktion: Vera Helming

Ravensburger[®] Spiele Nr. 00 743 1

Entdecke das Leben in der Savanne

Unter der heißen Sonne der Savanne halten sich Löwen und Elefanten am liebsten in der Nähe von Bäumen und Höhlen auf, denn da gibt es Schatten und man ist geschützt vor der Hitze.

Was den Tieren fehlt, ist etwas Wasser zur Erfrischung. Dabei kannst du ihnen bestimmt helfen! Versorge die Tiere mit Wasser, füttere sie und trainiere mit dem kleinen Löwen Jumah seinen Gehörsinn. Wildhüter John erzählt dir gern mehr über das Leben in der Savanne und erklärt dir alles, was du über Löwen und Elefanten wissen musst.



Ravensburger

Liebe Eltern,
das „Tier-Set Löwen“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger
tiptoi-Stift. Der führt durch das Spiel und erklärt immer genau, was
es als Nächstes zu tun gibt.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die Audiodatei für das „Tier-Set
Löwen“ auf den Stift.

Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen
wird, liegt dem tiptoi-Stift bei.

Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm
„tiptoi® Manager“. Schließen Sie dazu den tiptoi-Stift mit dem Verbin-
dungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun
unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch
(falls Sie Mac OS X verwenden).

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den
„tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie
anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort
die Audiodatei für das „Tier-Set Löwen“ über den
Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.



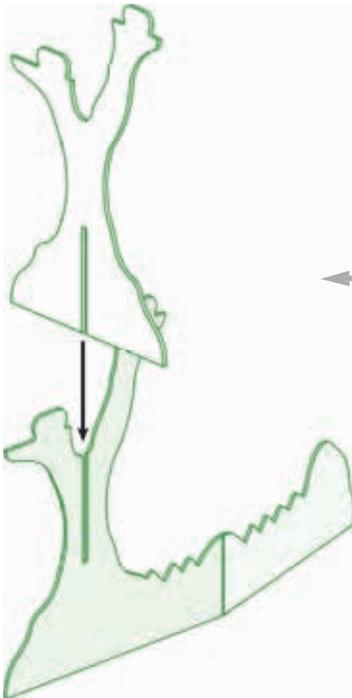
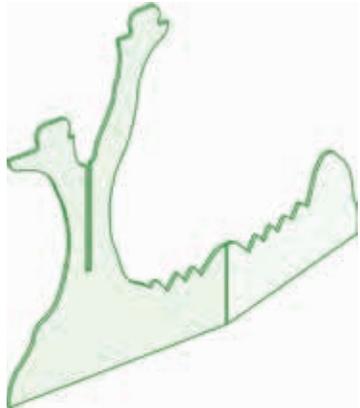
Inhalt

- 1 1 Löwenweibchen
- 2 1 Löwenjunges
- 3 1 Elefantenkalb
- 4 3 Futterchips
- 5 1 Wasserstelle
- 6 1 Steuerungsleiste
- 7 1 Holzstamm
- 8 1 Schirmakazie mit Höhle, bestehend aus fünf Teilen
- 9 2 Schlamm-Chips

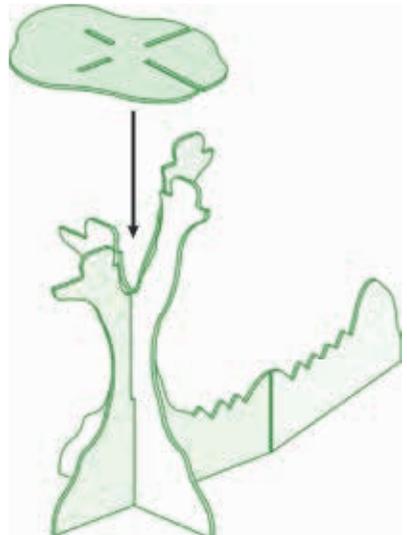


Aufbau und Spielvorbereitung

- Löse zunächst alle Teile aus dem Karton und lege sie vor dir ab.
- Nimm dir das große Teil der Schirmakazie und stelle es vor dich hin. →

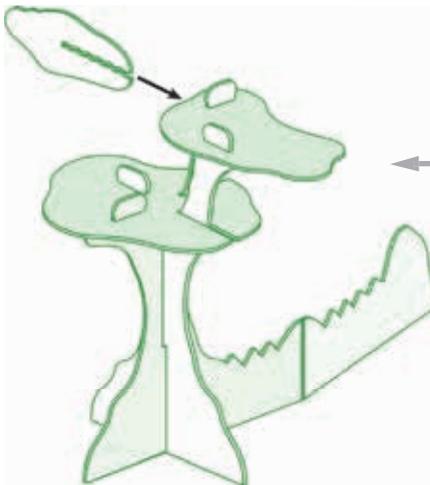
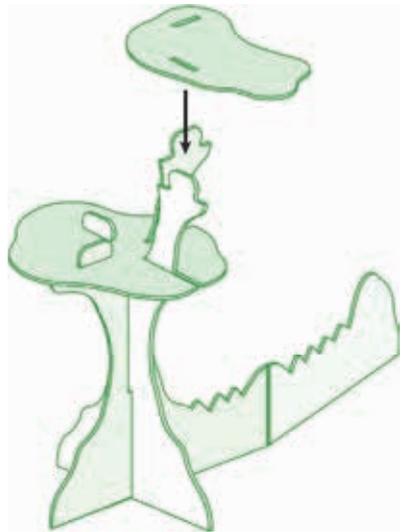


- ← • Stecke das andere Teil der Schirmakazie so auf den Schlitz, dass beide hohen Akazien-Äste anschließend nebeneinander stehen.



- Nun nimmst du die große Baumkrone und steckst sie oben auf die Akazie. Die zwei langen Schlitzte lassen Platz für die beiden Äste, die aus der Baumkrone herausragen. →

- Mit der kleinen Baumkrone machst du das Gleiche. Die zwei Nasen der Akazien-Äste drückst du dazu durch die Schlitze der kleinen Baumkrone hindurch. Jetzt ist die Schirmakazie fast fertig.



- Zuletzt steckst du das kleinste Baumkronen-Teil fest an die obere Baumkrone.



Die Steuerungszeichen

Auf der Steuerungsleiste findest du folgende Zeichen:

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Spiel zu aktivieren.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippe darauf, um dir Geräusche und kurze Informationen anzuhören.
Wissen		Das Zeichen mit der Glühbirne steht für Wissen . Tippe darauf, um dir Wissenswertes über die Savanne und die drei Spielfiguren anzuhören.
Erzählen		Das Zeichen mit der Sprechblase steht für Erzählen . Tippe auf die drei Spielfiguren oder den Wildhüter John, um dir Geschichten und Lieder anzuhören.
Spielen		Der Würfel steht für Spielen . Tippe auf den Würfel und dann auf einen der drei Sterne, um ein Spiel auszuwählen.
Die Sterne		Mit den Sternen steuerst du die Spiele oder entscheidest, wie eine Geschichte weitergeht.
Info		Das Info-Zeichen kannst du antippen, um dir Tipps und Hinweise anzuhören.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das Geräusch oder den Satz, den der tiptoi-Stift gerade abspielt, zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das zuletzt abgespielte Geräusch oder den zuletzt abgespielten Satz zu wiederholen.

Spielbeginn

Wenn du das Spiel durch Tippen auf das **Anmelde-Zeichen** aktiviert hast, kannst du dich erst einmal umsehen. Tippe die Abbildungen auf dem **Spielmaterial** an, oder tippe auf Wildhüter John, um etwas

über das Leben in der Savanne zu erfahren. Wenn du den orangefarbenen Punkt auf deinen **Tieren** antippst, hörst du Tiergeräusche, spannende Infos oder Geschichten.

Das Tier-Set

Du kannst alles in diesem Tier-Set antippen, auch die Akazie oder die Wasserstelle usw. Du kannst alles mehrfach antippen. Oft findest du verschiedene Geräusche oder Texte. Es gibt viel zu entdecken!

Wenn du mehr Infos zu einem Gegenstand, einem Tier oder zu Wildhüter John haben möchtest, tippe zunächst auf **Wissen** und anschließend auf die Abbildung oder auf das Tier, das dich interessiert.

Wenn du zu **Erzählen** wechselst, berichtet dir Wildhüter John, was es in der Savanne alles zu erleben gibt.

Beim **Würfel** warten verschiedene Spiele auf dich. Tippe auf einen der drei Sterne, um ein Spiel auszuwählen.

Roter Stern

Hier versteckt sich ein Geräusche-Quiz. Der kleine Löwe Jumah muss sein Gehör noch etwas schulen. Hilf ihm dabei und finde heraus, woher die verschiedenen Savannen-Geräusche kommen. Der tiptoi-Stift wählt zufällig ein Geräusch aus, das es auf dem gesamten Spielmaterial zu suchen gilt.

Wenn du den Ursprung des gesuchten Geräusches gefunden hast, tippe darauf.

Grüner Stern

Wusstest du, dass Elefanten einen sehr feinen Tastsinn in ihrem Rüssel haben? Bei diesem Stern kannst du deinen eigenen Tastsinn trainieren. Der tiptoi-Stift erklärt dir, was du ertasten sollst und bittet dich, deine Augen zu schließen. Wenn du dir sicher bist, was du in deinen Händen fühlst, dann kannst du deine Augen wieder öffnen.

Blauer Stern

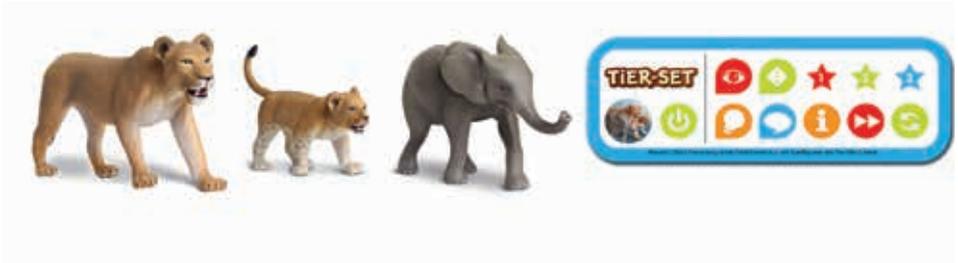
Wenn du auf den blauen Stern tippst, kannst du deinen Tieren eine Freude bereiten. Der tiptoi-Stift wählt verschiedene Aufgaben aus, mit denen du den Tieren helfen kannst. Zum Beispiel kannst du sie füttern oder ihnen eine Abkühlung an der Wasserstelle gönnen. Tippe dazu einfach auf die Abbildungen, die der tiptoi-Stift dir nennt.



Die Spielfiguren

Du kannst viel mit den drei Spielfiguren im Tier-Set erleben. Überlege dir spannende Geschichten, die den Tieren passieren könnten. Lass deiner Fantasie freien Lauf! Du kannst auch ohne das

Spielmaterial mit den drei enthaltenen Spielfiguren spielen. Dazu brauchst du die Steuerungsleiste. So kannst du die Spielfiguren auch sehr gut mitnehmen und unterwegs mit ihnen spielen.



Hinweis: Bitte benutzen Sie die tiptoi® Spielfiguren nicht in der Badewanne. Der aufgebrachte Code könnte Schaden nehmen und es besteht die Gefahr, dass Kinder versuchen, mit dem tiptoi® Stift in der Badewanne zu spielen.

Da es sich bei dem Stift um einen Elektronik-Artikel handelt, kann es in Verbindung mit Wasser zu einer Gefahrensituation für Ihr Kind kommen.



Farbliche und technische Abweichungen bleiben vorbehalten.

© 2015 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com
www.tiptoi.de