

# Schwarzer Peter

Ravensburger Spiele® Nr. 23 120 1  
Für 2–6 Kinder von 4–8 Jahren.

Illustration: Wolfgang de Haën  
Inhalt: 37 Karten  
1 Spielanleitung



## Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Kartenpaare abzulegen und am Schluß nicht den „Schwarzen Peter“ zu haben.

## Spielform für 3 bis 6 Spieler

---

### Vorbereitung

Zuerst mischt Ihr die Karten gut und verteilt sie reihum an alle Mitspieler, bis keine Karte mehr übrig ist.

### Spielregel

Haltet die Karten so, daß die anderen Mitspieler sie nicht einsehen können.  
Sollte einer von euch bereits ein zusammengehörendes Kartenpaar auf der Hand haben, darf er dieses gleich offen ablegen. Ein Kartenpaar erkennt ihr daran, daß die zwei Karten dieselben Symbole in den oberen Ecken haben.

Der jüngste Spieler beginnt. Er zieht bei seinem linken Nachbarn eine Karte aus dessen verdeckten Karten. Paßt die gezogene Karte zu einer seiner Karten und bildet mit ihr ein Paar, hat er Glück gehabt. Er darf dieses Kartenpaar ablegen. Paßt sie nicht, steckt er sie zu seinen übrigen Karten.

Jetzt wird im Uhrzeigersinn weitergespielt.

Gewinner ist, wer die meisten Kartenpaare ablegen konnte. Den „Schwarzen Peter“ darf man nie ablegen. Wer diesen zuletzt noch auf der Hand hat, bekommt einen schwarzen Strich auf die Nase.



## Spielform für 2 Spieler

---

Spielt ihr nur zu zweit, erhält jeder zu Beginn 8 Karten. Die restlichen Karten legt ihr verdeckt auf einen Stapel. Jeder darf abwechselnd bei seinem Mitspieler eine Karte ziehen. Immer wenn einer von euch ein Kartenpaar ablegen konnte, dürfen sich beide Spieler eine neue Karte vom Stapel nehmen.

Auch hier geht es darum, am Schluß die meisten Kartenpaare und nicht den „Schwarzen Peter“ zu haben.

© 1989, 2001 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 1860  
D-88188 Ravensburg



230946