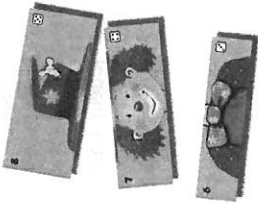


# CLOWN



Gioco Ravensburger® Nr. 23 115 7

Un divertente gioco di composizione per 2-6 giocatori dai 4 agli 8 anni.

Autrice: Edith Schlichting  
Illustrazioni: Michael Schober

**Contenuto:** 48 carte, 1 dado

## Scopo del gioco

Tirate il dado, prendete una carta e formate il vostro clown in otto giri.

Vince la partita chi riesce a comporre il clown più "lungo".

## Preparativi

Quando giocate per la prima volta staccate le 48 carte l'una dall'altra facendo molta attenzione. Con queste 48 carte potete comporre 6 clown interi, ognuno realizzato con 8 carte. Sul lato sinistro di ciascuna carta è riportato un numero da 1-8, a partire dalle scarpe (n°1) fino al cappello (n°8).

Il lato destro di ogni carta riporta il punteggio del dado necessario a ottenere la carta. Più alto è il valore, più grande è la carta.

Prima di ogni partita suddividete le carte e raggruppatele scoperte a seconda del numero riportato.

## Si comincia

Il giocatore che sa fare la smorfia più spiritosa inizia la partita.

Al primo giro tirate il dado a turno per conquistare una carta con le scarpe per il vostro clown (n°1). Prendete la carta con la cifra (a destra) che corrisponde al punteggio ottenuto con il dado e la deponete sul tavolo davanti a voi.

La carta che ti serve è già in mano a uno degli avversari che hanno tirato il dado prima di te? Semplice: questa carta tocca a te, la prendi e cominci a formare il tuo clown. Continuate a lanciare il dado finché tutti i giocatori hanno ottenuto una carta con il numero 1.

Quindi si apre il secondo turno. Come prima, tirate il dado per prendere ciascuno una carta con il numero "2"; al terzo turno giocherete per le carte con il "3", e via di seguito. Se giocate in sei l'ultimo giocatore di turno può fare a meno di tirare il dado: prende direttamente l'ultima carta rimasta.

## Fine del gioco

Dopo l'ottavo turno tutti i clown sono completi. Chi è riuscito a prendersi gli stivaletti, gli indumenti, il cappello più alti oppure lunghi è avvantaggiato, quindi confrontate ...! Chi ha composto il clown più lungo ha vinto la partita!

© 1975/2006 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carift+Ravensburger AG, Grundstr. 9, CH-5436 Würenlos

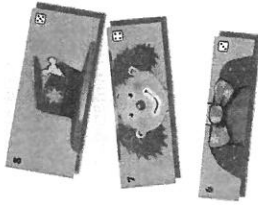
[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

Ravensburger Spieleverlag

Postfach 24-60 · D-88194 Ravensburg

Ravensburger  
224900

# CLOWN



Ravensburger® Spiele Nr. 23 115 7

Ein lustiges Legespiel für 2-6 Spieler von 4-8 Jahren

Autorin: Edith Schlichting  
Illustration: Michael Schober

**Inhalt:** 48 Karten, 1 Würfel

## Ziel des Spiels

In acht Würfelrunden legt ihr eure Clown-Figur aus acht Karten zusammen.

Wer am Schluss den größten Clown besitzt, gewinnt das Spiel.

## Vorbereitung

Vor dem ersten Spiel trennt ihr die 48 Karten vorsichtig voneinander. Ihr könnt damit insgesamt sechs verschiedene Clown-Figuren legen. Jede Figur besteht aus acht Karten. Diese sind auf der linken Seite von eins (bei den Schuhen) bis acht (beim Hut) nummeriert.

Auf der rechten Seite einer Karte seht ihr die Würfelpunkte, nach denen ihr die Karten erwürfelt. Je höher die Punktzahl ist, desto größer ist die Karte.

Vor jedem Spiel sortiert ihr die Karten nach den Ziffern eins bis acht und legt die acht Stapel offen hin.

### Das Spiel geht los

Der Spieler, der die lustigste Grimasse ziehen kann, beginnt. In der ersten Runde würfelt ihr der Reihe nach um die Schuhe eures Clowns (Ziffer eins). Ihr nehmt die Karte mit der Punktzahl, die ihr gewürfelt habt, und legt sie vor euch ab.

Hat ein Mitspieler vorher die Karte erwürfelt? Dann dürft ihr seine Karte nehmen und damit euren Clown beginnen. Ihr würfelt so lange reihum, bis jeder eine Karte mit der Ziffer eins hat.

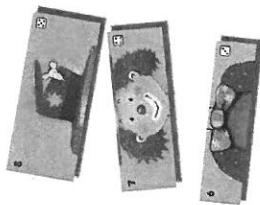
Danach beginnt die zweite Runde. Wie zuvor würfelt ihr jetzt um die Karten mit der Ziffer zwei, in der dritten Runde um die Karten der Ziffer drei, und so weiter. Spielt ihr zu sechst, braucht der Spieler, der zuletzt noch keine Karte hat, nicht mehr zu würfeln. Er nimmt sich einfach die übrig gebliebene Karte des Stapels.

### Ende des Spiels

Nach der achten Würfelrunde habt ihr alle eure Figur komplett. Vergleicht nun, wer den größten Clown hat. Dieser Spieler gewinnt!

© 1975/2006 Ravensburger Spielverlag

# CLOWN



Jeux Ravensburger® n° 23 115 7

Un amusant jeu de pose pour 2 à 6 joueurs de 4 à 8 ans.

Auteur : Edith Schlichting

Illustrations : Michael Schober

Contenu : 48 cartes, 1 dé

### But du jeu

En huit tours de dé, vous devez composer votre clown avec huit cartes. Le joueur qui possède le plus grand clown à la fin gagne la partie.

### Préparation

Avant la première partie, séparez soigneusement les 48 cartes. Elles permettent de former six clowns différents. Chacun est composé de huit cartes. Celles-ci portent un chiffre sur le bord gauche : de 1 (pour les chaussures) à 8 (pour le chapeau).

Les points de dé sur le bord droit des cartes indiquent le résultat qu'il faut obtenir pour s'en emparer. Plus le nombre de points est élevé, plus la carte est grande.

Avant de commencer, triez les cartes selon les chiffres 1 à 8 et formez huit paquets, face visible.

### La partie commence

Le joueur qui sait faire la grimace la plus drôle commence. Au premier tour, lancez le dé à tour de rôle pour vous emparer des chaussures de votre clown (chiffre 1). Prenez alors la carte correspondant au résultat de votre dé et posez-la devant vous.

Si un joueur s'est déjà emparé de cette carte, prenez-lui pour commencer votre clown. Continuez de lancer le dé jusqu'à ce que vous possédiez tous une carte avec le chiffre 1.

Le deuxième tour peut alors commencer. Comme au tour précédent, vous lancez maintenant le dé pour les cartes numérotées « 2 », puis, au troisième tour, pour celles portant le chiffre « 3 », etc. À 6 joueurs, le dernier qui n'a pas encore de carte n'a pas besoin de lancer le dé ; il prend simplement la dernière carte du paquet.

### Fin de la partie

À la fin du huitième tour, chacun a terminé son clown. Comparez-les pour savoir qui possède le plus grand. Ce joueur gagne la partie.

© 1975/2006 Ravensburger Spielverlag