

belsduc

Nr. 22 613 9

LA RECETTE DES SORCIÈRES

# HEXENKUCHE

LA POZIONE MAGICA



Illustration:  
Monika Mulzer-Adam,  
Emmeke van der Put

HEXSENKEUKEN

# WITCH'S BREW

LA RECETTE DES SORCIÈRES

Nr. 22 614 6

Ravensburger

D

## Hexenküche

Das verhexte Farb-Merk-Spiel für 2-4 Spieler von 4-8 Jahren

### Inhalt:

1 Holz-Spielplan, 36 Fliegenpilze aus Holz,  
1 Farbwürfel

Spinnenbein und Schlangengift – was brodelt da in der Hexenküche? Vier Hexen kochen in ihren großen Kesseln einen Zaubertrank. Doch überall fehlen noch sieben Fliegenpilze, damit er auch richtig wirkt. Alle Pilze sind verhext – man bekommt sie erst, wenn darunter die Farbe ist, die der Würfel anzeigt. Helft den Hexen und merkt euch gut, wo welche Farben versteckt sind!

**Ziel des Spiels ist es**, als Erster alle sieben Fliegenpilze für den Zaubertrank seiner Hexe zu sammeln.

### Bevor ihr zu spielen anfangt,

stellt ihr die Fliegenpilze in die Vertiefungen des Spielplans – vier davon bleiben als Ersatz übrig. Sucht euch eine Hexe aus, der ihr beim Kochen helfen möchtet. Legt den Farbwürfel bereit und los geht's.

Anfangen darf der jüngste Spieler.



### Die Fliegenpilz-Suche beginnt

Bist du an der Reihe, würfelst du mit dem Farbwürfel und nimmst einen Fliegenpilz aus der Vertiefung, so dass alle die darunter liegende Farbe sehen können.

Stimmt die Farbe darunter mit der gewürfelten überein, darfst du den Pilz behalten und in deinen Hexenkessel geben. Danach kommt der nächste Spieler dran.

Erscheint eine andere als die gewürfelte Farbe, stellst du den Pilz wieder an seinen Platz zurück und dein Spielzug ist zu Ende.

Merke dir gut, welche Farben wieder unter den Pilzen verschwinden. Vielleicht würfelst du das nächste Mal eine davon und kannst dir den Pilz holen!

**Gewinner ist**, wer zuerst alle sieben Fliegenpilze in seinem Kessel hat.



D

### Hexen-Profi-Tipp

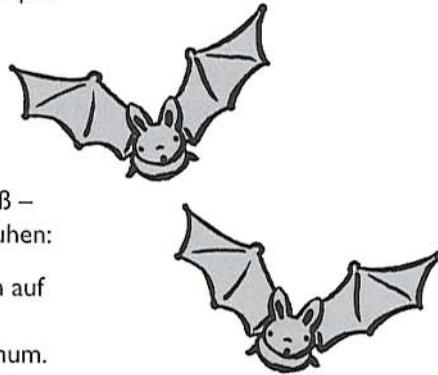
Ist euch das Spiel noch nicht verhext genug? Dann bewegt einfach die Drehscheibe, immer wenn ihr einen Fliegenpilz ergattert habt. Da kommen selbst clevere Spieler ins Schwitzen!

### Variante für kleine Hexen

Kleinen Hexen macht dieses Spiel besonders viel Spaß – und größere können sich vom vielen Überlegen ausruhen:

Teilt zu Beginn 32 Fliegenpilze gleichmäßig unter euch auf und stellt sie in eure Hexenkessel. Bei drei Spielern bekommt jeder 10 Pilze. Anschließend würfelt ihr reihum. Wer zum Beispiel Blau gewürfelt hat, stellt seinen Pilz in eine blaue Vertiefung. Im Laufe des Spiels kann es vorkommen, dass die Felder der Farbe bereits besetzt sind. Dann habt ihr leider Pech gehabt und müsst den Würfel gleich weitergeben.

**Gewinner ist**, wer zuerst keinen Pilz mehr in seinem Kessel hat!



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet:  
Verschluckbare Kleinteile.

© 2003 Ravensburger Spieleverlag  
© 2003 beleduc

belsduc

© 2003 beleduc

beleduc Lernspielwaren GmbH  
Heinrich-Heine-Weg 2  
D-09526 Olbernhau  
[www.beleduc.de](http://www.beleduc.de)

© 2003 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 2460  
D-88194 Ravensburg

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG  
Grundstr. 9  
CH-5436 Würenlos

233987

**Ravensburger**