

Disney Pooh's Hunny Pots

Ravensburger Spiele® Nr. 21 670 3
Für 2-4 Spieler ab 4 Jahren

Inhalt: 1 Spielplan, 1 Winnie the Pooh Spielfigur aus Holz,
20 Honig-Chips, 4 Honigtöpfe aus Holz, 1 Würfel



Eine lustige Honigjagd mit Winnie the Pooh erwartet euch! Auf dem Weg durch den 100 Morgen Wald wird Winnie von seinen Freunden Ferkel, Tigger und I-Aah begleitet, die für Spaß und Spannung sorgen! Wer kommt mit und sammelt möglichst viel leckeren Honig?

Ziel des Spiels ist es, als erster seinen Honigtopf mit allen Honigchips einer Farbe zu füllen.

Vorbereitung:

- ❁ Drückt vorsichtig die Honigchips aus der Stanztafel.
- ❁ Jeder von euch erhält einen Honigtopf und stellt ihn vor sich auf eines der vier Honigfelder auf dem Spielplan.
- ❁ Danach sucht sich jeder einen Honigchip einer unterschiedlichen Farbe aus und legt ihn in seinen Honigtopf. Diese Farbe wird in diesem Honigtopf bis zum Ende des Spiels gesammelt.
- ❁ Die übrigen Honigchips legt ihr so in die Mitte des Spielplans, dass die Farben verdeckt und die Bienen zu sehen sind.
- ❁ Bei 2 Spielern legt ihr 8 Honigchips, je 4 von einer Farbe, verdeckt auf den Spielplan. 3 Spieler spielen mit 12 und 4 Spieler mit allen 16 Honigchips.

Der jüngste Spieler beginnt und stellt die Winnie-Figur auf das Winnie-Feld vor dem eigenen Honigtopf. Nacheinander ziehen alle Spieler im Uhrzeigersinn mit der Winnie-Figur.



Jetzt geht's los!

Du würfelst und ziehst mit der Winnie-Figur entsprechend der gewürfelten Augenzahl auf das nächste Spielfeld. Dort schaust du dir die Abbildung an und führst die entsprechende Aktion aus. Es gibt fünf verschiedene Ereignisfelder:



Landest du auf einem Winnie-Feld, deckst du einen Honigchip in der Mitte des Spielplans auf, so dass alle Spieler die Farbe sehen können. Stimmt die Farbe mit der Farbe überein, die im Honigtopf liegt, der vor dir steht, darfst du den Honigchip behalten und in deinen Honigtopf legen. Hast du einen Honigchip in einer anderen Farbe aufgedeckt, legst du ihn verdeckt in die Mitte des Spielplans zurück.

Tipp: Merkt euch die Farben der aufgedeckten Honigchips gut, dann findet ihr schnell eure eigenen Honigchips.



Landest du auf einem Honigtopf-Feld, ziehst du mit der Spielfigur bis zum nächsten großen Winnie-Feld und versuchst, wie oben beschrieben, einen Honigchip zu ergattern.



Endet dein Würfelzug auf einem Ferkel-Feld, tauschst du deinen Honigtopf mit dem eines Mitspielers. Du stellst den eingetauschten Honigtopf wieder auf das Honigfeld vor dir auf dem Spielplan. Welche Farbe haben die Honigchips, die schon in diesem Honigtopf liegen? Das ist die Farbe, die du ab jetzt suchst.

Tipp: Am besten tauschst du mit dem Spieler, der schon viele Honigchips gesammelt hat.



Der übermütige Tigger ist immer zu lustigen Späßen aufgelegt, dabei fällt auch mal ein Honigtopf um und Honig wird verschüttet ... Landest du mit der Spielfigur auf einem Tigger-Feld, legst du einen Chip aus deinem Honigtopf verdeckt in die Mitte des Spielplans zurück.



I-Aah ist traurig, vielleicht kannst du ihn aufmuntern? Landest du bei ihm, rufst du ihm einfach ein kräftiges I-Aah zu!

Nachdem du deine Aktion ausgeführt hast, ist dein linker Nachbar an der Reihe. Landest du auf einem Feld ohne Abbildung, passiert nichts und der nächste Spieler ist am Zug.

Gewinner ist, wer bei der großen Honigjagd als erster alle fünf gleichfarbigen Honigchips in seinem Honigtopf gesammelt hat.

© Disney. Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepard. www.disney.com
© 2003 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag · Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg



223640