
Spielverlauf

Vor Spielbeginn wird festgelegt, ob jeder Spieler seine Karten offen vor sich auslegt, oder sie verdeckt in der Hand hält.

Der jüngste Spieler beginnt und legt eine seiner Karten offen auf den Tisch. Der nächste Spieler wählt aus seinen Karten eine aus, die ein Motiv der soeben abgelegten Karte enthält. Er legt diese Karte so an die erste an, daß die zwei gleichen Motive aneinandergrenzen. Es darf hierbei auch im rechten Winkel angelegt werden.

Hat ein Spieler keine passende Karte zum Anlegen, so muß er eine von den verdeckten Karten aufnehmen. Paßt auch diese nicht, so behält er sie und muß eine weitere aufnehmen. Er muß dies so lange tun, bis er eine Karte findet, die er anlegen kann. Wer nicht anlegen und auch nicht mehr aufnehmen kann, weil alle Karten aufgebraucht sind, muß aussetzen, und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Spielende

Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler keine Karten mehr hat bzw. niemand mehr anlegen kann. Gewonnen hat derjenige, der als erster alle Karten angelegt bzw. bei Spielende die wenigsten Karten hat.

© 1985 by Otto Maier Verlag Ravensburg

**Otto Maier Verlag
Ravensburg**



Die Biene Maja Domino

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans
Jeux Ravensburger® No. 00 417 1
Contenu: 36 cartes-domino

But du jeu

Celui qui le premier est parvenu à placer ses cartes, a gagné.

Préparation

Les cartes sont posées à l'envers (face cachée) sur la table, bien mélangées et réparties suivant le nombre des joueurs.

Pour un jeu à deux, chaque joueur reçoit sept cartes.
Pour un jeu à trois, chaque joueur reçoit six cartes.
Pour un jeu à quatre, chaque joueur reçoit cinq cartes.
Le restant des cartes reste étendu à l'envers sur la table.

Déroulement du jeu

Avant de commencer le jeu, on décide si chaque joueur étale ses cartes devant lui à découvert, ou s'il les garde cachées en main.





Die Bienè Maja Domino

Per 2-4 giocatori da 4 anni in poi
Giocho Ravensburger® N° 00 417 1
Contenuto: 36 carte da domino

Scopo del gioco

Chi per primo termina le sue carte, ha vinto il gioco.

Preparativi

Le carte vengono disposte sul tavolo, coperte e ben mischiate e poi distribuite ai giocatori nella seguente misura:

se i giocatori sono due: ognuno riceve sette carte,
se i giocatori sono tre: ognuno riceve sei carte,
se i giocatori sono quattro: ognuno riceve cinque carte.

Le rimanenti carte restano coperte sul tavolo.

Svolgimento del gioco

Prima di iniziare il gioco, si decide se i concorrenti vogliono giocare a carte scoperte, o se preferiscono tenere le carte in mano, senza mostrarle.

Inizia poi il giocatore piú giovane e dispone, scoperta, una delle sue carte sul tavolo. Il giocatore successivo deve scegliere tra le sue carte, quella che riporti una figura uguale a quella della carta già deposta sul tavolo dal giocatore precedente. Quindi dispone la sua carta accanto alla prima, in modo che le due figure uguali siano a contatto tra di loro. Si può disporre la carta anche in modo da formare un angolo retto con la precedente.

Qualora un concorrente non disponga di una carta con la figura adatta al gioco, è costretto a prelevarne una da quelle coperte sul tavolo. Se anche questa non è la giusta, deve trattenerla e prelevarne un'altra, e così via, fin tanto che non trovi quella, la cui figura gli consenta di proseguire il gioco.

Il concorrente che non è in grado né di giocare una sua carta, né di prelevarne un'altra da quelle coperte, perché esse sono già esaurite, è costretto a passare, ed il gioco viene continuato dal concorrente successivo.

Termine del gioco

Il gioco termina quando un concorrente ha deposto sul tavolo tutte le sue carte, oppure quando nessun giocatore è piú in grado di far procedere il gioco. Vincitore risulta chi per primo ha terminato le sue carte, o chi, a gioco sospeso, possiede il minor numero di carte.

© 1985 by Otto Maier Verlag Ravensburg

**Otto Maier Verlag
Ravensburg**

Ravensburger®