

Blumengarten

Spielend Blumen pflanzen

Ravensburger Spiele® Nr.: 00 150 7 (601 5 518 6)
Autor: Theora Design
Grafik: Sigrid Heuck
Würfelspiel für 2 - 4 Kinder von 4 - 8 Jahren

Inhalt: 1 Spielplan
4 Stecker in 4 Farben
1 Würfel mit den Zahlen 1 - 4
32 Filzblumen in 4 Farben
1 Spielregel

Liebe Kinder,

sicher pflanzt Ihr auch gern Blumen. Leider ist nicht überall genug Platz und Raum vorhanden. Hier habt Ihr nun die Möglichkeit, spielend Eure Blumengarten zu bepflanzen. Doch aufgepaßt, Eure Blumen müssen an den richtigen Platz gepflanzt werden. Dann wird Euer Garten im Laufe des Spiels immer schöner und voller.

Ziel des Spiels

Vier kleine Gärtner versuchen in ihrem gemeinsamen

Garten eine Reihe von Blumen zu pflanzen. Das ist gar nicht immer so leicht, denn häufig sind die ausgewählten Plätze schon bepflanzt oder für andere Blumen bestimmt. Sieger ist, wer zuerst all seine Blumen in den Garten pflanzen konnte.

Vorbereitung

Der Spielplan wird zum Spielen **nicht** aus der Schachtel herausgenommen. Die Filzblumen werden vorsichtig aus dem Filzstreifen herausgelöst. Alle Spieler erhalten acht Blumen, von jeder Farbe zwei. Jeder Spieler wählt sich einen beliebigen Stecker aus und setzt diesen in die erste Blume vor den farbgleichen Pfeil. (Gelb vor gelben Pfeil, Rot vor roten Pfeil etc.)

Spielregel

Der jüngste Spieler beginnt. Es wird reihum gewürfelt. Mit dem Stecker wird um so viele Felder gezogen, wie der Würfel Augen zeigt. Es kann in jede beliebige Richtung gezogen werden. Innerhalb desselben Zuges darf die Richtung nicht gewechselt werden (z.B. nicht 2 Felder vor und 1 Feld zurückziehen in einem Zug).

Blumengarten

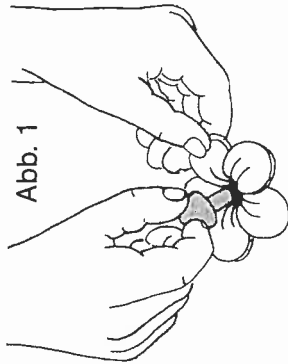


Abb. 1

Pflanzen

Kommt ein Spieler auf ein unbepflanztes Blumenfeld, so darf er pflanzen, wenn er die Blume gleicher Farbe hat. Er legt seine Blume so auf das Blumenfeld, daß sie genau über dem Loch liegt. Er nimmt seinen Stecker und drückt ihn so auf die Blume, daß sie in das Loch hineingezogen wird (s. Abb. 1). Nun ist die Blume gepflanzt; der Stecker bleibt stecken. Erst in der nächsten Runde wird der Stecker wieder herausgezogen und durch erneutes Würfeln weiterbewegt. Die Blumen werden **nicht** herausgezogen.

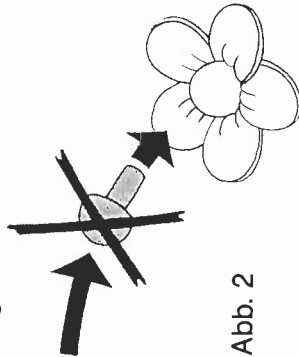
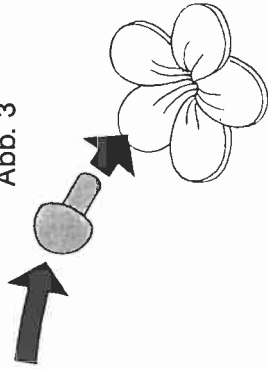


Abb. 2

Abb. 3



Wird ein bepflanztes Feld erwürfelt, so darf man auf dieses Feld ziehen und seinen Stecker in die bereits vorhandene Blume stecken (s. Abb. 3). An dieser Stelle darf keine weitere Blume mehr gepflanzt werden. Erst in der nächsten Runde zieht man mit seinem Stecker weiter.

Kommt ein Spieler auf ein leeres Blumenfeld und hat er keine Blume mehr in dieser Farbe, so darf er seinen Stecker in das Feld stecken, ohne eine Blume zu pflanzen. Es dürfen nicht mehrere Blumen übereinander gepflanzt werden.

Ende des Spiels

Es wird solange gespielt, bis ein Spieler all seine Blumen gepflanzt hat. Dieser Gärtner ist der Gewinner des Spiels.

Blumengarten

Hinweis für Eltern

Liebe Eltern, erfahrungsgemäß nehmen Kinder gern Spielsteine in den Mund. Bitte achten Sie darauf, daß die Stecker nicht in die Hände von Kleinkindern unter 36 Monaten geraten, es besteht die Gefahr des Verschluckens.

Tip

Sollten die Filzblumen nach häufigem Gebrauch sehr anschnutzen, so kann man sie auch in der Waschmaschine waschen. Hierzu empfiehlt sich ein kleines Puppenkissen (ohne Inhalt), in das man die Filzblumen stecken und bei 30° waschen kann.

© 1985 by Otto Maier Verlag Ravensburg



Otto Maier Verlag Ravensburg