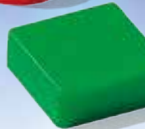


Colorama

Kennst du die Farben und Formen?



Ravensburger® Spiele Nr. 249213
Autoren: Ekkehard Geister und Manfred Lehmann
Design: Kinetic, DE Ravensburger, KniffDesign (Spielanleitung)

Lernspiele, die richtig Spaß machen

So heißt das Motto unserer Lernspielreihe, mit der Sie die Entwicklung Ihres Kindes in den lernintensivsten Jahren gezielt unterstützen können. Spielerisch wecken diese Lernspiele Freude am Wissen und motivieren so zum eigenständigen Lernen. Dabei werden wichtige persönliche, soziale und sachliche Basisfähigkeiten vermittelt, die zur ganzheitlichen Entwicklung Ihres Kindes beitragen – individuell und unter Einbeziehung aller Sinne. Selbstverständlich werden alle Spiele zusammen mit Experten nach neuesten wissenschaftlichen und pädagogischen Erkenntnissen entwickelt und orientieren sich an den aktuellen Bildungsstandards und Lehrplänen.



Farben

Geometrische Formen

Wahrnehmung

Colorama

Würfel- und Legespiel für 1 bis 6 Kinder von 3 bis 6 Jahren

Bunte Spielsteine laden zum Anfassen ein, so dass Kinder spielend *be-greifen* können! Ist es ein Kreis, ein Dreieck oder ein Quadrat? Ist die Farbe Rot, Gelb oder Blau? Sie entdecken die wichtigsten geometrischen Formen und lernen unterschiedliche Farben kennen. Beim Einsetzen in den Spielplan müssen die Kinder die Farben und Formen vergleichen und richtig zuordnen. Das schult Aufmerksamkeit, Konzentration und Wahrnehmung.

Durch das genaue Einstecken der Spielsteine in die ausgestanzten Spielfelder wird zudem die Feinmotorik gefördert.

In den Info-Kästen finden Sie weitere Spieltipps und Förderhinweise.

Liebe Kinder,

was sind das für Formen und Farben? Ein roter Kreis, ein grünes Dreieck und ein blauer Spielstein mit sechs Ecken! Jede Form hat ihren Platz auf dem Spielplan – und zwar in einer ganz bestimmten Farbe. Findest du den richtigen? Und was zeigen die Würfel an? Schau genau hin und vergleiche, dann kannst du den Spielplan füllen.



Inhalt

- ① 1 Spielplan
- ② 1 Farbwürfel
- ③ 1 Formenwürfel
- ④ 40 Spielsteine in vier Farben: rot, blau, grün, gelb und fünf Formen: Kreis, Dreieck, Quadrat, Trapez, Sechseck



Hinweis: Manche Spielsteine passen in ein Feld, füllen dieses aber nicht exakt aus: Kreise und Dreiecke können zum Beispiel in ein quadratisches Feld gelegt werden. Das ist nicht falsch. Fordern Sie Ihr Kind aber auf, einen Stein zu suchen, der das Feld vollständig ausfüllt.

Spielidee 1: Fülle den Spielplan!

Zuordnungsspiel für 1 bis 6 Kinder ab 3 Jahren

Ziel des Spiels ist es, alle Spielsteine in die passenden Felder des Spielplans zu legen.

Vorbereitung des Spiels

Legt den Spielplan in die Tischmitte. Verteilt die Spielsteine gleichmäßig an alle Mitspieler. Dabei spielt es keine Rolle, welche Formen oder Farben ihr bekommt.

Formen fühlen:

Ihr Kind lernt die unterschiedlichen Formen noch intensiver kennen, wenn es die Formen ertastet. Legen Sie dazu alle Formen in einen Stoffbeutel.

Ihr Kind versucht nun, durch Tasten mit den Händen, die Formen richtig zu erkennen.

Bleiben Steine übrig, legt ihr sie in passende Felder auf dem Spielplan. Die Würfel braucht ihr für dieses Spiel nicht.

Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Nimm einen deiner Spielsteine und setze ihn in ein Feld des Spielplans. Achte darauf, dass Farbe und Form des Steins mit dem Feld übereinstimmen. Ein gelber, runder Stein gehört also in ein gelbes Feld, das eine runde Vertiefung zeigt.

Hast du deinen Stein abgelegt, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ihr alle Felder mit den passenden Spielsteinen belegt habt.



Stellen Sie Ihrem Kind zu den Farben und Formen Fragen:

- Kennst du ein Obst in dieser Farbe?
- Hat dein T-Shirt diese Farbe?
- Gibt es etwas in deinem Kinderzimmer, das die gleiche Form hat?

Spielidee 2: Sammle die meisten Spielsteine!

Spiel mit dem Farbwürfel für 2 bis 6 Kinder ab 4 Jahren

Ziel des Spiels ist es, die meisten Spielsteine zu ergattern.

Vorbereitung des Spiels

Legt den Spielplan in die Tischmitte und setzt alle Spielsteine in die richtigen Felder. Den Farbwürfel legt ihr bereit.

Hinweis: Das Spiel kann auch mit dem Formenwürfel gespielt werden.



Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Würfle mit dem Farbwürfel. Welcher Stein auf dem Spielplan passt zu dieser Farbe? Nimm den farblich passenden Stein zu dir. Die Form des Steines spielt dabei keine Rolle. Würfelst du einen Joker, darfst du dir einen beliebigen Stein vom Plan nehmen. Würfelst du die leere weiße Seite, setzt du eine Runde aus. Würfelst du gegen Ende des Spiels eine Farbe, die nicht mehr auf dem Spielplan liegt, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Fordern Sie Ihr Kind auf, beim Spielen zu sprechen. Zum Beispiel: „Ich nehme einen grünen Spielstein.“

Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ihr alle Felder leer geräumt habt. Wer die meisten Spielsteine hat, gewinnt das Spiel!

Geben Sie Ihrem Kind alle Spielsteine und fordern Sie es auf, Gruppen zu bilden! Es kann zum Beispiel alle roten Steine herausuchen oder alle Kreise.

Profi-Variante: Sammle die meisten Spielsteine!

Spiel mit Farb- und Formenwürfel für 2 bis 6 Kinder ab 5 Jahren

Ihr könnt die Spielidee 2 auch mit beiden Würfeln spielen. Die Würfel zeigen nun die Farbe **und** die Form des Spielsteins an. Würfelst du einen Joker, darfst du – abhängig vom Würfel – einen Stein in beliebiger Farbe **oder** Form vom Plan nehmen. Würfelst du beide Joker, darfst du dir einen beliebigen Stein vom Plan nehmen. Einige Beispiele:



Quadrat + grün
Nimm dir ein grünes Quadrat!



Joker + grün
Nimm einen grünen Stein, die Form ist beliebig!



Sechseck + Joker
Nimm ein Sechseck in beliebiger Farbe!



Joker + Joker
Nimm einen beliebigen Spielstein!



Kreis + leere weiße Seite
Du musst leider einmal aussetzen!

Profi-Variante: Fülle den Spielplan!

Spiel mit Farb- und Formenwürfel für 2 bis 6 Kinder ab 5 Jahren

Ziel des Spiels ist es, als Erster alle Steine auf dem Spielplan abzulegen!

Vorbereitung des Spiels

Diese Profi-Variante wird genauso vorbereitet und gespielt wie Spielidee 1 (Seite 2). Doch nun benötigt ihr beide Würfel.

Los geht's

Bist du an der Reihe, würfelst du mit beiden Würfeln. Welchen Stein darfst du auf den Spielplan legen? Pass dabei genau auf, denn Farbe **und** Form müssen stimmen.

Ende des Spiels

Wer als Erster keine Spielsteine mehr hat, gewinnt das Spiel.

Beispiele:

Zeigen die Würfel die Farbe Rot und einen Kreis, dann nimm einen roten Kreis und setze ihn auf den Spielplan. Hast du keinen roten Kreis? Dann ist der Nächste an der Reihe.



Zeigt der Würfel einen Joker, darfst du – abhängig vom Würfel – eine beliebige Farbe oder Form ablegen.

Würfelst du die leere weiße Seite, setzt du einmal aus.



© 1974 / 2018
Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
www.ravensburger.com

Weitere Tipps und Anregungen unter www.SpielendNeuesLernen.de