

PLITSCH-PLATSCH PINGVIN

D

Ravensburger® Spiele Nr. 23 461 5

Ein kippliges Geschicklichkeitsspiel
für 2–4 Spieler von 4–8 Jahren.

Lizenz: Seven Towns Ltd.

Illustration: Markus Erdt

Redaktion: Monika Gohl



Ist das wackelig hier auf der Eisscholle! Dazu noch wird es immer enger, denn alle kleinen Pinguine möchten ihren Platz finden. Helft ihnen dabei!

Die Spannung steigt bei jedem Pinguin: Bleibt er stehen oder kippt die Scholle und die Pinguine fallen „plitsch platsch“ ins Wasser?

Inhalt

16 Pinguine mit Aufsteller

1 Spielgerät:

2-teilige Eisscholle

2 Druckknöpfe

2 Wasserteile

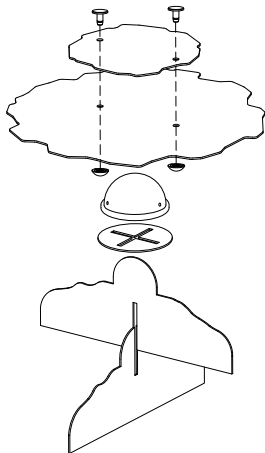
1 Kreis

1 Gummi-Halbkugel

Vorbereitung

Drückt alle Pappteile aus den Stanztafeln. Baut anschließend das **Spielgerät** zusammen. Steckt dafür zunächst die beiden **Wasser-teile** über Kreuz ineinander und fixiert sie mit dem **Kreis**. Darauf legt ihr die **Halbkugel**.

Befestigt nun die kleine **Eisscholle** mit den beiden Druckknöpfen auf der großen. Legt die zusammengesetzte Eisscholle mittig auf den Halbkreis, so dass sie gerade aufliegt.



Steckt jeden **Pinguin** in seinen Aufstellfuß und los geht's!

Spiel 1: Kippelige Eisparty

Stellt das Spielgerät in die Mitte des Tisches. Verteilt alle Pinguine mit etwas Abstand rund herum.

Gemeinsam versuchen alle Spieler, so viele Pinguine wie möglich auf die Eisscholle zu stellen.

Wer zuletzt ein Eis gegessen hat, beginnt. Dann geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter.

Wer an der Reihe ist, stellt einen Pinguin vorsichtig auf eine beliebige Stelle der Eisscholle. Ihr werdet sehen, dass sich die Scholle auf eine Seite neigt.

Bleibt der Pinguin stehen? Gut gemacht! Jetzt kommt der nächste Spieler dran.

Einer oder mehrere Pinguine fallen herunter, es bleiben aber noch welche stehen? Spielt einfach reihum weiter und stellt die heruntergefallenen Pinguine nach und nach wieder auf die Eisscholle.

Versucht, die Eisscholle immer wieder auszubalancieren. Doch es wird mit der Zeit immer enger und schwieriger, noch einen guten Platz zu finden.

Kippt die Eisscholle ganz oder fallen alle Pinguine herunter? Dann ist diese Runde zu Ende.

Zählt, wie viele Pinguine ihr gemeinsam geschafft habt. Beim nächsten Mal werden es bestimmt noch mehr. Und irgendwann werden alle 16 Pinguine gemeinsam eine Eisparty feiern!

Spiel 2: Wett-Wackeln

Verteilt alle Pinguine gleichmäßig unter euch: Bei zwei Spielern erhält jeder acht, bei drei Spielern fünf und bei vier Spielern vier Pinguine. Ihr dürft jedoch auch eine geringere Anzahl vereinbaren.

Ziel ist es, als Erster alle seine Pinguine auf die Eisscholle zu stellen.

Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Er stellt einen seiner Pinguine auf die Eisscholle. Bleibt er stehen, ist sein linker Nachbar dran.

Fällt der Pinguin herunter – und vielleicht noch weitere? Dann nimmt er sie zu sich und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Ende des Spiels

Sobald ein Spieler seinen letzten Pinguin auf der Eisscholle untergebracht hat, gewinnt er das Spiel.

Kippt die Eisscholle ganz oder fallen alle Pinguine herunter, endet das Spiel ebenfalls – leider mit einem Verlierer, der das Unglück ausgelöst hat.

Spiel 3: Solo-Kippeln

Spielst du allein, versuchst du nach und nach, immer mehr Pinguine auf die Eisscholle zu stellen.

Du wirst sehen, es klappt mit der Zeit immer besser!

Variante für Profi-Wackler

Wenn ihr Plitsch-Platsch Pinguin schon oft gespielt habt und sehr geschickt seid, könnt ihr auch vereinbaren, dass ihr eure Pinguine nur auf die äußere Eisscholle stellen dürft. Hier ist es viel wackliger als in der Mitte.

Viel Spaß dabei!

© 2019 Ravensburger Spieleverlag



SALUT LES PINGOUINS

F

Jeux Ravensburger® n° 23 461 5

Un jeu d'adresse renversant
pour 2 à 4 joueurs de 4 à 8 ans.

Licence : Seven Towns Ltd.

Illustrations : Markus Erdt

Rédaction : Monika Gohl



Ce morceau de banquise est vraiment instable ! Et les petits pingouins sont de plus en plus serrés car tout le monde cherche une place. Aidez-les !

*L'arrivée d'un nouveau pingouin fait monter la pression :
Restera-t-il sur la glace ou tombera-t-il à l'eau ?*

Contenu

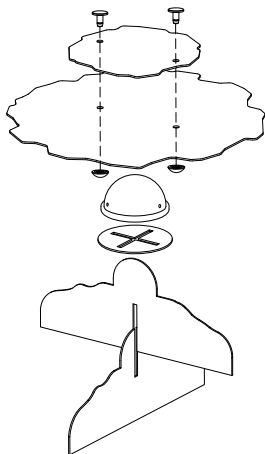
- 16 pingouins + 16 socles
- 1 banquise composée de
 - 2 plaques de glace
 - 2 rivets en 2 parties
 - 2 bases
 - 1 disque
 - 1 demi-sphère en caoutchouc

Mise en place

Détachez tous les éléments en carton des planches prédécoupées. Montez la **banquise** : assemblez les deux **bases** en croix et bloquez-les avec le **disque**. Posez ensuite la **demi-sphère** dessus.

Fixez ensuite la **petite plaque de glace** sur la grande à l'aide des rivets. Posez ce morceau de banquise horizontalement en équilibre, centré sur la demi-sphère.

Insérez chaque **pingouin** dans un socle. La partie peut commencer !



Jeu 1 : Attention, ça bouge !

Installez le morceau de banquise au milieu de la table. Répartissez les pingouins tout autour en laissant un peu d'espace.

Tous ensemble, les joueurs essaient de placer le maximum de pingouins sur la banquise.

Le dernier à avoir mangé une glace commence. La partie se poursuit dans le sens horaire.

Quand vient son tour, le joueur place délicatement un pingouin où il veut sur la glace. La banquise penche alors d'un côté.

Le pingouin reste dessus ? Bien joué ! C'est au tour du joueur suivant de jouer.

Un ou plusieurs pingouins tombe(nt), mais pas tous : Continuez simplement à jouer et remplacez l'un après l'autre les pingouins tombés sur la banquise.

Essayez à chaque fois de rééquilibrer l'ensemble. Mais au fur et à mesure, les places se font rares et la pose de plus en plus difficile.

La banquise bascule complètement ou tous les pingouins tombent à l'eau ? La partie est alors terminée.

Comptez combien de pingouins vous avez réussi à placer. Vous battrez sûrement votre record la prochaine fois... jusqu'à ce que les 16 pingouins fassent la fête sur la banquise !

Jeu 2 : Course sur glace

Distribuez autant de pingouins à chaque joueur : 8 à 2 joueurs ; 5 à 3 joueurs et 4 à 4 joueurs. Mais vous pouvez décider d'en donner moins à chacun.

Le but du jeu consiste à placer tous ses pingouins sur la banquise le premier.

C'est parti !

Le plus jeune joueur commence. Il place l'un de ses pingouins sur la banquise. S'il reste dessus, c'est à son voisin de gauche de jouer.

Si son pingouin tombe, et peut-être d'autres, il les récupère devant lui et c'est au joueur suivant de jouer.

Fin de la partie

Dès qu'un joueur a placé son dernier pingouin sur la banquise, il remporte la partie.

Si la banquise bascule complètement ou si tous les pingouins tombent, la partie est également terminée. Le perdant est alors celui qui a provoqué la chute.

Jeu 3 : Glace solo

Si tu joues seul(e), essaye de placer le maximum de pingouins, l'un après l'autre, sur la banquise.

Tu verras que tu t'amélioreras avec le temps !

Variante pour les pros de la glace

Si vous avez déjà souvent joué à Salut les pingouins ! et que vous êtes très adroits, vous pouvez également décider de ne placer vos pingouins que sur la grande plaque de glace. La banquise est beaucoup plus instable qu'au centre.

Amusez-vous bien !

© 2019 Ravensburger Spieleverlag





I

Gioco Ravensburger® n° 23 461 5

Un divertente gioco d'equilibrio
per 2-4 giocatori dai 4 agli 8 anni.

Licenza: Seven Towns Ltd.

Illustrazioni: Markus Erdt

Redazione: Monika Gohl



Ehi, su questo lastrone di ghiaccio si scivola, ma tutti i pinguini vogliono salirci sopra ugualmente! Ormai è rimasto poco posto! Serve il vostro aiuto!

Il rischio di scivolare aumenta ogni volta che si aggiunge un nuovo pinguino: resterà in piedi, oppure il lastrone di ghiaccio s'inclinerà e... splash! I pinguini cadranno in acqua?

Contenuto

16 pinguini con piedistallo

1 base di gioco:

lastrone di ghiaccio suddiviso in 2 pezzi

2 bottoni a pressione

2 pezzi acqua in cartone

1 cerchio

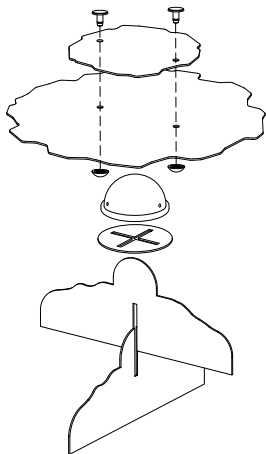
1 semisfera in gomma

Preparazione

Prima di giocare per la prima volta, staccate dalle tavole prefustellate tutti i pezzi di cartone.

Assemblate la **base di gioco**: prima di tutto, incastrate tra di loro i due **pezzi d'acqua**, incrociandoli, poi fissateli con il **cerchio**, inserendolo in alto. Ora appoggiateci sopra la **semisfera in gomma**.

Utilizzando i due bottoni a pressione, fissate la **lastra di ghiaccio** piccola sopra a quella grossa. Il lastrone di ghiaccio è pronto: appoggiatelo sulla semisfera, in modo che resti in equilibrio.



Infilate ogni pinguino in un piedistallo e... si comincia!

Gioco 1: party sul ghiaccio

Appoggiate la base di gioco al centro del tavolo. Disponetevi intorno tutti i pinguini, un po' distanti.

Tutti i giocatori, **insieme**, devono tentare di posizionare sul lastrone di ghiaccio il maggior numero possibile di pinguini.

Inizia la partita chi ha mangiato il gelato più di recente, quindi proseguite, a turno, in senso orario.

Ogni giocatore, al proprio turno, appoggia delicatamente un pinguino su un punto qualsiasi del lastrone di ghiaccio. Vedrete che il lastrone tenderà a inclinarsi su un lato.

Il pinguino resta in piedi? Ben fatto! Ora il turno passa al giocatore seguente.

Se uno o più pinguini cadono, ma qualcuno di loro resta in piedi: continuate a giocare a turno rimettendo, di volta in volta, sul lastrone i pinguini caduti.

Dovete fare in modo che il lastrone di ghiaccio resti sempre in equilibrio. Ovviamente, proseguendo la partita, l'equilibrio diventa sempre più precario, perché sul lastrone i posti (soprattutto quelli migliori) diminuiscono!

Il lastrone di ghiaccio si è completamente ribaltato, oppure sono caduti tutti i pinguini? Allora la partita è terminata.

Se sono rimasti dei pinguini, contate quelli che si trovano ancora in piedi sul lastrone di ghiaccio. La prossima volta andrà sicuramente meglio: prima o poi, tutti e 16 i pinguini riusciranno a divertirsi insieme al party sul ghiaccio!

Gioco 2: la gara scivolosa

Suddividete in numero uguale tutti i pinguini tra di voi: se siete in due giocatori, ricevete otto pinguini, se siete in tre giocatori, ricevete cinque pinguini, se siete in quattro giocatori, ricevete quattro pinguini. Potete anche decidere di utilizzarne di meno.

Scopo del gioco è riuscire per primo a mettere tutti i propri pinguini sul lastrone di ghiaccio.

Pronti? Via!

Inizia il giocatore più giovane che deve appoggiare sul lastrone di ghiaccio uno dei suoi pinguini. Se il pinguino resta in piedi, il turno passa al giocatore che si trova alla sua sinistra.

Ma se il pinguino cade e, addirittura, ne cadono anche altri, allora il giocatore deve riprenderlo (e prendere tutti i pinguini caduti) e il turno passa al giocatore successivo.

Fine della partita

Vince il primo giocatore che riesce a mettere il suo ultimo pinguino sul lastrone di ghiaccio.

La partita termina anche se il lastrone di ghiaccio si ribalta o tutti i pinguini cadono. In questi casi, purtroppo ci sarà un solo perdente: il giocatore che ha causato lo sfortunato evento.

Gioco 3: sfida il lastrone di ghiaccio

Se giochi da solo, cerca di mettere sempre più pinguini sul lastrone di ghiaccio.

Vedrai, con il tempo e la pratica ti riuscirà sempre meglio!

Variante per professionisti dell'equilibrio

Se avete giocato molte volte a Pinguini Dondolanti e siete diventati molto bravi, potete anche accordarvi che i vostri pinguini devono stare in piedi solamente sulla zona esterna del lastrone di ghiaccio. Qui la situazione è decisamente più instabile.

Buon divertimento!

© 2019 Ravensburger Spieleverlag



Distr. CH:

Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

Ravensburger Spieleverlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com

Ravensburger

237212