

Monsterstarker GlibberKlatsch

Das wilde Reaktionsspiel für 2–4 Spieler von 5–99 Jahren

Ravensburger® Spiele Nr. 21 353 5

Autor: Kai Haferkamp · Illustration: Markus Erdt

Design: handmade types, DE Ravensburger

Fotos: Becker Studios · Redaktion: Monika Gohl

Alarm in Monstercity – die Glibbermonster sind los!
Diese freche Bande treibt sich in der Stadt herum und macht sich einen Spaß daraus, die Citymonster mit ihren klebrigen Glibberhänden abzuklatschen.

lüüüüüü! Jetzt hat's Rocky Rockstar erwischt! Doch nicht nur mit den Citymonstern treiben die Glibbermonster ihre Scherze: Auch gegenseitig kleben sie sich gern mal eine!

Wer hat am häufigsten einen an der Klatsche?

Inhalt

- ① 4 Glibberhände
- ② 4 Glibbermonster
- ③ 10 Citymonster
- ④ 1 Mülltonne
- ⑤ 1 Drehscheibe mit Pfeil und Druckknopf
- ⑥ 4 Spielfiguren



Spielaufbau

Vor dem ersten Spiel löst ihr vorsichtig alle Teile aus den Stanztafeln heraus. Befestigt zunächst den **Pfeil** mit dem **Druckknopf** auf der **Drehscheibe**. Dann legt ihr sie in die Vertiefung des **Einsatzes**. Schiebt die Scheibe unter die Halterungen, sodass sie ganz flach aufliegt.

Ziel des Spiels

Versucht die vom Drehpfeil angezeigten Monster mit eurer Glibberhand zu erwischen. Zur Belohnung dürft ihr mit eurer Figur auf den Glibberklecksen weiterziehen. Wer schafft es als Erster ins Ziel?

Vorbereitung

Jeder von euch sucht sich eine **Glibberhand** aus und legt das farbgleiche **Glibbermonster** vor sich. Ihr schlüpft somit in dessen Rolle!

Die **Citymonster** und die **Mülltonne** verteilt ihr so in der Mitte des Tisches, dass sie mit etwas Abstand voneinander ausliegen. Wenn ihr nur zu zweit oder zu dritt spielt, legt ihr die übrigen Glibbermonster ebenfalls dazu.

Eure **Spielfiguren** setzt ihr zum Start auf die Leiter auf dem Schachtelrand. Ihr zieht von hier aus in Pfeilrichtung weiter.



Der Glibberklatsch beginnt



Der älteste Spieler schubst den Drehpfeil an, bei jeder weiteren Runde der reihum nächste Spieler. Alle schauen gespannt, welches Monster angezeigt wird.

Dann spielt ihr **alle gleichzeitig**:

Ihr habt **genau einen Versuch**, mit eurer Glibberhand mit einem gezielten „Klatsch“ das angezeigte Monster zu erwischen.



Zeigt der Pfeil auf ein Citymonster?

Alle versuchen gleichzeitig, dieses Monster mit ihrer Glibberhand zu erwischen. Hast du allein das angezeigte Monster an deiner Glibberhand oder dessen Arm kleben? Perfekt! Ziehe mit deiner Figur **zwei Glibberkleckse** in Pfeilrichtung voran. Hängen jedoch **zusätzlich** noch ein oder weitere Monster an dir, darfst du nur **einen Glibberklecks** vorwärtsgehen.

Erwischst du nur ein falsches Monster oder die Mülltonne, passiert nichts.

Zeigt der Pfeil auf ein Glibbermonster?

a) Monster eines Mitspielers

Alle Spieler – bis auf den Spieler des angezeigten Monsters – versuchen auf dieses zu klatschen. Der **Gewinner** darf mit seiner Figur **zwei Glibberkleckse** weiterziehen oder nur **einen Klecks**, wenn er zusätzlich andere Monster oder die Mülltonne erwischt hat. Glibbermonster, die keinem Spieler gehören, werden wie ein Citymonster geklatscht.

b) Dein eigenes Glibbermonster

Wird dein eigenes Glibbermonster angezeigt, versuchst du die **Mülltonne** zu klatschen. Schaffst du es, wird wie oben beschrieben ausgewertet.

Wurde dein Glibbermonster von einem Mitspieler geklatscht **und** hast du die Mülltonne erwischt, dürft ihr **beide vorwärts ziehen**.

Sobald ihr ausgewertet habt, legt ihr die Monster und die Mülltonne wieder an ihren Platz zurück. Und auf geht's in die nächste Runde!



Glibberduell

Es kommt immer wieder vor, dass zwei oder mehr Spieler das angezeigte Monster an ihrer Glibberhand oder dessen Arm kleben haben. Dann zieht ihr vorsichtig so lange weiter, bis einer gewinnt. Danach wertet ihr aus. Sollte das Monster dabei herunterfallen, darf leider keiner von euch mit seiner Figur weiterziehen.

Doch manchmal ist dieser Moment die Chance für einen anderen Mitspieler, der in dieser Runde noch nicht geklatscht hat!

Ende des Spiels

Sobald der erste Spieler mit seiner Figur wieder die Leiter erreicht hat, ist er der Gewinner! Es kann auch mehrere Gewinner geben, wenn ihr gleichzeitig ankommt!



Hier noch einige Tipps:

- Bitte verwendet die Glibberhände nur für den im Spiel beschriebenen Einsatz.
- Am besten, ihr spielt mit sauberen Händen, um das Spielmaterial zu schonen. Falls eure Glibberhände mit der Zeit doch etwas schmutzig oder staubig werden, säubert sie unter lauwarmem Wasser ohne zusätzliche Reinigungsmittel. Nun sind sie wieder einsatzbereit!
- Spielt auf einer abwaschbaren Unterlage, da die Glibberhände Rückstände hinterlassen könnten.
- Klatscht bitte nicht in Gesicht und Haare sowie auf Textilien, Tapeten oder Ähnliches.
- Sollten sich die Glibberhände im Eifer des Gefechts einmal verschlingen, trennt sie vorsichtig voneinander. Bitte überdehnt sie nicht!
- Ganz wichtig: Wickelt sie nicht um den Hals oder eure Finger!

So, und nun viel Spaß beim Glibberklatschen!



© 2018 Ravensburger Spieleverlag
Ravensburger Spieleverlag GmbH
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com

23592

Ravensburger