

# STAR WARS

# Riesen Bilder-Rallye

Ravensburger® Spiele Nr. 21 241 5

Das galaktische Suchspiel für 2–4 Spieler ab 6 Jahren.

**Spielidee:** Game by Forrest-Pruzan Creative LLC, produced under license of Wonder Forge Inc.

**Design:** Forrest-Pruzan Creative LLC; vitamin-be.de

Der beliebte Astromech-Droide R2-D2 ist in den Weiten der *Star Wars* Galaxis verschwunden. Passt gut auf, denn immer wieder überträgt er Hologramme von bekannten *Star Wars* Figuren, Droiden, Raumschiffen und Objekten, auf die er unterwegs stößt. Nur wenn ihr diese findet, habt ihr die Chance viele Punkte zu sammeln und R2-D2 aufzuspüren. Fliegt mit euren Raumschiffen nach Tatooine, Jakku, zum Todesstern und vielen weiteren Wimmelbild-Planeten. Begebt euch dort auf eine fieberhafte Suche. Wer kennt sich im *Star Wars* Universum am besten aus?

## INHALT

- 6 doppelseitig bedruckte Planeten
- 1 Todesstern
- 4 Raumschiffe
- 60 Hologramm-Karten
- 16 Ringe aus Kunststoff
- 20 Gewinnchips (19x „1 Punkt“, 1x R2-D2)
- 1 Ablagetafel für die Hologramm-Karten
- 1 Würfel (12-seitig)



*Da sich in der Regel nicht alle Spieler gleich gut in der Star Wars Galaxis auskennen, empfiehlt es sich zunächst die **Einsteiger-Variante** zu spielen. Dabei könnt ihr selbst festlegen, nach welchen Figuren, Droiden, Raumschiffen und Objekten ihr während des Spiels suchen möchtet. Nehmt euch Zeit, um die Planeten zu erkunden. Wer entdeckt welche Details? Wenn ihr die Star Wars Galaxis dann schon besser kennt, könnt ihr zur **Profi-Variante** übergehen.*

Ravensburger

# EINSTEIGER-VARIANTE

**ZIEL DES SPIELS** ist es, die meisten Punkte zu besitzen, sobald R2-D2 wiedergefunden wurde.

## VORBEREITUNG

Vor dem **ersten Spiel** löst ihr vorsichtig alle Kartoninhalte aus den Stanztafeln heraus. Vor **jedem Spiel** legt ihr die sechs doppelseitig bedruckten Planeten und den Todesstern auf eurer Spielfläche ( großer Tisch, Boden, etc.) in beliebiger Anordnung aus. Welche Planeten zu sehen sind, spielt keine Rolle - beim Todesstern gibt es nur eine Seite. Mischt die Gewinnchips verdeckt (mit dem *Star Wars* Logo nach oben) gut durch und legt sie zusammen mit dem Würfel und der Ablagetafel bereit.

Schaut euch die Hologramm-Karten gemeinsam an und entscheidet, mit welchen Motiven ihr spielen möchtet. Motive wie Fußabdrücke, Flammen, Becher, Tische, Seile, Werkzeuge, Lichtschwerter, Knochen etc. sind leicht zu erkennen. Auch bekannte *Star Wars* Figuren wie Yoda oder Darth Vader kennen die meisten. Mischt die ausgewählten Hologramm-Karten gut durch und legt sie als verdeckten Stapel auf das *Star Wars* Logo der Ablagetafel. Anschließend zieht ihr drei Hologramm-Karten und legt sie offen auf die Felder, die mit 1,2 und 3 nummeriert sind.

Die 16 grünen Ringe teilt ihr gleichmäßig unter euch auf. Übrige Ringe kommen zurück in die Schachtel. Zuletzt wählt jeder Spieler ein Raumschiff aus und legt es mit der schwarzen Seite nach oben an einem beliebigen Planeten an. An jedem Planeten darf jedoch nur ein Raumschiff angelegt werden!



## LOS GEHT'S

Der jüngste Spieler beginnt. Dann legt ihr eine Spielerreihenfolge fest, damit ihr wisst, nach welchem Spieler ihr stets wieder an die Reihe kommt.

Bist du an der Reihe, führst du nacheinander folgende Schritte aus:

## SCHRITT 1: MIT DEINEM RAUMSCHIFF ZU EINEM NEUEN PLANETEN FLIEGEN

Fliege mit deinem Raumschiff zu einem beliebigen, freien Planeten. Du darfst aber auch auf deinem derzeitigen Planeten bleiben.

Ein kleiner Tipp: Schau dir die ausliegenden Hologramm-Karten an und wähle einen Planeten aus, auf dem du gute Chancen hast, viele der gesuchten Figuren und Gegenstände zu finden.

Ausnahme: Ist dein Raumschiff beschädigt, musst du auf deinem derzeitigen Planeten bleiben (siehe Würfelaktion „Asteroidensturm“).

## SCHRITT 2: WÜRFELN

Würfele und führe die angezeigte Aktion aus:



**Planeten umdrehen:** Drehe alle freien Planeten auf die andere Seite (der Todesstern hat nur eine Seite und bleibt liegen). Dann darfst du noch mal würfeln.



**Asteroidensturm:** Ein Asteroidensturm hat dein Raumschiff beschädigt. Drehe es auf die rote Seite. Dann darfst du noch mal würfeln. Würfelst du erneut den Asteroidensturm endet dein Spielzug. Ansonsten führst du die angezeigte Aktion aus.

Zu Beginn deines nächsten Spielzugs darfst du dein Raumschiff reparieren und es zurück auf die schwarze Seite drehen. Dafür entfällt Schritt 1 (= mit deinem Raumschiff auf einen anderen Planeten fliegen) in dieser Runde für dich.



**Neue Hologramm-Karte ziehen:** Wähle eine der drei ausliegenden Hologramm-Karten aus, lege sie unter den Nachziehstapel zurück und ersetze sie durch eine neue Karte vom Stapel. Dann darfst du noch mal würfeln.

Ein kleiner Tipp: Wähle eine Hologramm-Karte aus, die eine Figur oder einen Gegenstand zeigt, der auf deinem Planeten entweder gar nicht oder nur in geringer Anzahl vorkommt.



**Suchalarm:** R2-D2 überträgt ein Hologramm! Schaut euch gemeinsam die Hologramm-Karte an, die auf dem entsprechend nummerierten Feld der Ablagetafel liegt. Dann kehrt ihr zu eurem Planeten zurück und beginnt



ALLE gleichzeitig mit der Suche. Immer wenn ihr etwas zur Hologramm-Karte Passendes gefunden habt, markiert ihr es mit einem grünen Ring und sucht gleich weiter.



Sobald ihr die Suche für Beendet erklärt habt, zählt und prüft ihr, wie viele Ringe jeder Spieler richtig auf seinem Planeten ablegen konnte. Der Spieler mit den meisten Ringen, darf einen Gewinnchip ziehen und offen vor sich ablegen:

- Ist auf dem Gewinnchip eine 1 abgebildet, zählt er am Ende des Spiels als ein Gewinnpunkt. Dann wird das Spiel wie beschrieben mit dem nächsten Spieler fortgesetzt.
- Ist auf dem Gewinnchip R2-D2 abgebildet, endet das Spiel sofort. Der „R2-D2“-Chip zählt drei Punkte.

Haben zwei oder mehr Spieler gleich viele Ringe richtig abgelegt, erhält jeder dieser Spieler einen Gewinnchip. Die Reihenfolge beim Ziehen der Gewinnchips entspricht der Spielerreihenfolge. Ausgegangen wird vom Spieler, der an der



Reihe ist. Zieht ein Spieler den „R2-D2“-Chip, endet das Spiel sofort und der oder die anderen Spieler gehen leer aus.

Konnte kein Spieler einen Ring ablegen, erhält niemand einen Gewinnchip.

Die Hologramm-Karte kommt in jedem Fall zurück unter den Nachziehstapel und ihr zieht eine neue Karte nach, die ihr auf die frei gewordene Stelle der Ablagetafel legt.



**Freie Auswahl:** Suche dir eine beliebige der drei ausliegenden Hologramm-Karten aus und fordere deine Mitspieler zu einer fieberhaften Suche nach dieser Figur oder Gegenstand auf.

**DAS SPIEL ENDET**, sobald ein Spieler den „R2-D2“-Chip aufdeckt. Bravo, ihr habt ihn wiedergefunden! Jeder Spieler zählt nun seine Punkte. Der/die Spieler mit den meisten Punkten hat/haben gewonnen!

### **HINWEISE FÜR DIE EINSTEIGER-VARIANTE**

• *Denkt daran, dass die Figuren und Gegenstände, nach denen ihr auf den Planeten sucht, nicht 1:1 so aussehen wie auf den Hologramm-Karten gezeigt. Besprecht daher nach jeder Runde kurz, warum ihr der Meinung seid, dass Ringe richtig oder falsch abgelegt wurden. An welche Details erinnert ihr euch aus der Star Wars Galaxis? Teilt euer Wissen mit euren Mitspielern!*

*Könnt ihr euch nicht einigen, entscheidet der Spieler am Zug. Für diesen Spieler gilt: Sei großzügig, denn vielleicht brauchst du selbst auch einmal die Gunst deiner Mitspieler!*

• *Manche Hologramm-Karten bieten sich zur Bildung von Oberbegriffen an. Hier zwei Beispiele:*



**Millennium Falke Karte:** *Ihr könnt nicht nur den Millennium Falken gelten lassen, sondern alle Raumschiffe, die von der guten Seite der Macht verwendet werden. Oder aber ihr lasst sogar alle Raumschiffe gelten.*



**AT-AT Kampfläufer Karte:** *Ihr könnt nicht nur AT-AT Kampfläufer gelten lassen, sondern alle Arten an großen Angriffsfahrzeugen, die das Imperium einsetzt.*

### **PROFI-VARIANTE**

Das Spiel funktioniert wie in der Einsteiger-Variante beschrieben. Allerdings spielt ihr nun mit allen Hologramm-Karten. In der Beurteilung, ob Ringe richtig oder falsch abgelegt wurden, dürft ihr etwas strenger werden.

© & ™ Lucasfilm Ltd.  
starwars.com

© 2016 Ravensburger Spieleverlag  
Ravensburger Spieleverlag · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg  
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
www.ravensburger.com



233890