

# Mauseschlau & Bärenstark

## Wissen & Lachen

# Unsere Erde

Ravensburger® Spiele Nr. **20 873 9**

Ein spannender Wettlauf mit  
schlauhen Fragen über unsere Erde!

Für **2 – 4** Spieler ab **6** Jahren

**Spielidee:** Ingeborg Ahrenkiel

**Redaktion:** Cornelia Keller, Nicole Wasel

**Illustration und Design:** Eva Künzel



### Inhalt

- 4 Spielfiguren aus Karton
- 4 Figurenhalter
- 1 Spielplan (bestehend aus 4 Teilen)
- 90 Karten, davon 70 mauseschlaue Wissenskarten  
und 20 bärenstarke Aktionskarten
- 1 Würfel

Macht mit beim spannenden Wettlauf rund um die Erde!  
Mauseschlau und Bärenstark begleiten euch auf dieser Reise. Sie  
stellen mauseschlaue Fragen und haben lustige Aktionen im Gepäck.

### Ziel des Spiels

ist es, als Erster um die Erde zu reisen und dabei die meisten mauseschlaue Wissenskarten und bärenstarken Aktionskarten zu sammeln.

## Vorbereitung

Setzt die 4 Teile des Spielplans zusammen. Löst die Spielfiguren aus den Stanztafeln und steckt sie in die Figurenhalter. Die Karten sortierst du entsprechend ihrer Rückseite in mauseschlaue Wissenskarten und bärenstarke Aktionskarten. Legst sie jeweils als Stapel verdeckt neben den Spielplan. Hältst den Würfel bereit und schon kann's losgehen!



## Spielverlauf

Jeder Spieler darf sich eine Spielfigur aussuchen und stellt sie auf das farblich passende Startfeld in der Ecke. Der jüngste Spieler beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Bist du an der Reihe, würfelst du und ziehst mit deiner Spielfigur im Uhrzeigersinn entsprechend der Augenzahl voran. Dabei erreichst du unterschiedlich farbige Lauffelder:

### Die Farben der Lauffelder und ihre Bedeutung

Endet dein Zug auf einem **gelben Lauffeld**, gilt es eine Frage zu beantworten. Dazu nimmt einer der Mitspieler die oberste mauseschlaue Wissenskarte vom gelben Kartenstapel und liest dir die Frage vor. Er zeigt dir die Karte und verdeckt dabei die Lösung. Kannst du die Frage richtig beantworten, gehört die Karte dir und du darfst sie behalten. Kannst du die Frage nicht beantworten, wird die Karte zurück unter den mauseschlauen Kartenstapel geschoben.

Endet dein Zug auf einem **weißen Lauffeld**, geschieht nichts und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Endet dein Zug auf einem **orangefarbenen Lauffeld**, so nimmst du dir eine bärenstarke Aktionskarte vom Stapel. Lies selbst oder lass dir vorlesen, welche Aktion du vorführen darfst. Lege dann die Karte offen auf den Tisch und los geht's. Wenn dir die Aktion gelingt, gehört dir die Karte und du darfst sie behalten. Gelingt dir die Aktion nicht, wird die Karte zurück unter den bärenstarken Kartenstapel geschoben.

Die **roten Lauffelder** sind Gefahrenfelder. Hier bedrohen dich gefährliche Haie oder Piraten, du gerätst in einen Schneesturm oder in einen Orkan. In diesem Fall musst du dich schnell in Sicherheit bringen und ziehst 2 Felder voran.

Bei diesem Spiel wird nicht rausgeworfen. Endet dein Zug auf einem Feld, das bereits von einem anderen Mitspieler besetzt ist, darfst du seine Spielfigur überspringen und deine Figur auf das nächste freie Feld setzen. Lass dich überraschen, was dann auf dich zukommt.

### Das Spiel ist zu Ende,

wenn der erste Spieler mit genauer Punktzahl sein Startfeld wieder erreicht hat. Das Spiel endet auch dann, wenn der bärenstarke Kartenstapel aufgebraucht ist.

Dann zählen die Spieler ihre gesammelten Wissens- und Aktionskarten. Für jede Karte gibt es einen Punkt! Wer als Erster sein Startfeld wieder erreichen konnte, erhält zusätzlich 2 Punkte!

**Gewonnen** hat der Spieler, der die meisten Punkte sammeln konnte.

### Profi-Quiz-Variante

Bei dieser Variante wird nur um eine bestimmte Anzahl von mauseschlauen Wissenskarten gespielt. Legt die bärenstarken Aktionskarten zur Seite. Stimmt vor Spielbeginn gemeinsam ab, um wie viele Karten ihr spielen wollt (z. B.: Wer zuerst 5, 6 oder ... Wissenskarten ergattert hat).

Das Spiel verläuft ebenso wie zuvor beschrieben nur mit einer Ausnahme: Ihr dürft mit eurer Spielfigur **in beliebiger Richtung** ziehen und versucht dabei, möglichst schnell viele mauseschlaue Wissenskarten zu ergattern! Ebenso wie auf den weißen Feldern geht ihr in diesem Fall auch bei den orange-farbenen Bärenstark-Feldern leer aus.



**Das Spiel endet**, sobald der erste von euch die zuvor vereinbarte Anzahl an Wissenskarten gesammelt hat. Er gewinnt das Spiel.

*Hat euch das Spiel Spaß gemacht und habt ihr Lust noch mehr über Mauseschlau & Bärenstark zu erfahren? Dann klickt mal rein unter:*

**[www.mauseschlau-baerenstark.de](http://www.mauseschlau-baerenstark.de)**



Artikelnr.: 21807



Artikelnr.: 20737



Artikelnr.: 20347

\*

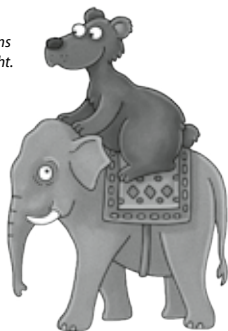
*Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird in der Anleitung die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die sich in diesem Falle geschlechtsneutral versteht. Daher sprechen wir unsere Spieler auch aus Rücksicht auf den Textumfang in der Anleitung weiterhin als Spieler anstatt als Spieler\*innen an.*

© Mauseschlau&Bärenstark ist eine eingetragene Marke der Lizenzagentur Ahrenkiel, Hamburg  
© 2022

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG  
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

Ravensburger Verlag GmbH  
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg



223784

**Ravensburger**