



Stapel Männchen

Geschicklichkeitsspiel
für 1-4 Spieler* ab 5 Jahren

Inhalt

29 Stapelmännchen (7x Grün, 7x Blau,
7x Orange, 7x Pink, 1x Grau)
1 grauer Sockel

Spielziel

Baut einen Turm aus vielen Stapelmännchen!
Alles ist erlaubt: Kreuz und quer stecken,
hängen oder klemmen. Der Turm schwankt –
die Spannung steigt!

Wer schafft es als Erster, sein letztes Stapel-
männchen loszuwerden, ohne dass eines
herunterfällt? Dabei ist viel Geschicklichkeit gefragt!

Wer alle eigenen Stapelmännchen als Erster aufstapelt, gewinnt!

Vorbereitung

Steckt das graue Männchen mit einem Fuß in den Sockel.
Teilt die farbigen Stapelmännchen unter euch auf:

- **bei 4 Spielern** bekommt jeder die 7 Stapelmännchen einer Farbe.
- **bei 3 Spielern** bekommt jeder 7 Stapelmännchen einer Farbe und je 2 der vierten Farbe.
- **bei 2 Spielern** bekommt jeder 7 Stapelmännchen von zwei Farben – also insgesamt 14 Stück.
- **1 Spieler** darf mit allen Stapelmännchen seine Geschicklichkeit und Konzentration erproben.

* Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.





Der Stapelspaß beginnt!

Der jüngste Spieler beginnt und steckt eines seiner Stapelmännchen auf das graue Männchen. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Sind schon weitere Stapelmännchen am grauen Männchen befestigt, kannst du dein Männchen auch an jedes andere Stapelmännchen stecken, hängen oder klemmen.

Gerade, schief oder kopfüber – alles ist erlaubt, Hauptsache das Stapelmännchen hängt in der Luft!

Beachte beim Stapeln zwei Dinge:

- Benutze nur eine Hand und halte die bereits gestapelten Männchen nicht fest.
- Befestige nicht mehrere Stapelmännchen in derselben Weise an einem bereits aufgetürmten Stapelmännchen.

Gelingt es dir, dein Stapelmännchen zu befestigen, ist dein Zug zu Ende und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Fallen bei deiner Aktion Stapelmännchen herunter, musst du alle heruntergefallenen Männchen zu deinem Vorrat nehmen – egal welche Farbe sie haben.

Gewonnen hat, wer als Erster sein letztes Stapelmännchen unterbringen konnte, ohne dass andere Stapelmännchen herunterfallen. Damit ist das Spiel zu Ende.

© 1984/2022

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH:
Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

ravensburger.com

Autoren: Theora Concept Ltd.
Illustration: Manuel Kilger
Design: Alan Oronoz,
Ingrid Rieger, brodesign
Fotos: Ailine Liefeld, Becker Studios