



LEVEL[®] 8 DAS KARTENSPIEL JUNIOR

Ein lustiges Sammel-Kartenspiel für 2 bis 5 Kinder ab 6 Jahren

Autorin: Susanne Armbruster · Logo-Illustration: Arthur Wagner · Illustration: Nora Nowatzky
Design: DE Ravensburger, KniffDesign (Spielanleitung)
Redaktion: Stefan Brück

Wer als Erster
das 8. Level erreicht,
gewinnt

SPIELZIEL

Im Laufe des Spiels sammelt ihr ein Tierplättchen nach dem anderen. Jedes gesammelte Tier bringt euch ein „Level“ weiter. **Wer zuerst acht Plättchen gesammelt und damit das achte Level erreicht hat, ist Sieger.**

SPIELMATERIAL

45 Tierkarten (mit Kombination aus zwei Tieren)

7 Gänseblümchen-Karten (= Joker)

(3 Ersatzkarten)

45 Tierplättchen (jedes der neun Tiere
fünfmal – plus 3 Ersatzplättchen)



Tierplättchen

Tierkarten

Joker

Pro Spieler:
2 verdeckte
Plättchen ...



... und 4 Karten
auf die Hand

SPIELVORBEREITUNG

Mischt alle **45 Tierplättchen** und legt sie als verdeckten Haufen in die Tischmitte. Jeder von euch nimmt sich hiervon **zwei** Plättchen, schaut sie sich geheim an und legt sie dann verdeckt vor sich ab.

Deine Plättchen zeigen dir zwei Tiere, von denen du nun *eines* sammeln musst. Du darfst dir deine Tierplättchen jederzeit wieder anschauen.

Sonderfall: Solltest du zweimal dasselbe Tier haben, misch ein Plättchen wieder unter den Haufen und zieh solange ein neues, bis du zwei verschiedene Tiere hast.

Mischt **alle 52 Spielkarten** und legt sie als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Das ist der Nachziehstapel. Jeder von euch nimmt nun **vier Karten** von diesem Stapel so auf die Hand, dass die Mitspieler sie nicht einsehen können.

SPIELVERLAUF

Der älteste Spieler deckt die oberste Karte des Nachziehstapels auf und legt sie offen so daneben ab, dass sie zu ihm hin zeigt. Dies ist die erste Karte *seines* Ablagestapels (siehe Abbildung unten).

Der Spieler links von diesem Spieler beginnt. Danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter.

1.)
Eine Karte nehmen
(vom Nachzieh-
stapel oder einem
Ablagestapel)

1.) Eine Karte nehmen

Wenn du an der Reihe bist, nimmst du dir als erstes *eine* neue Karte: Entweder die oberste Karte vom verdeckten Nachziehstapel oder die oberste Karte von einem beliebigen offenen Ablagestapel (darf auch von deinem eigenen sein!). Jetzt hast du fünf Karten.

2.)
Eventuell ein
Plättchen erfüllen

2.) Ein Tierplättchen erfüllen

Anschließend darfst du eines deiner zwei Tierplättchen erfüllen. Wie das genau geht, wird gleich unter „Die Tierplättchen“ erklärt.

3.)
Eine Karte ablegen
(auf eigenen Ablage-
stapel)

3.) Eine Karte ablegen

Als letztes *musst* du eine Karte offen auf *deinen* Ablagestapel legen. Im Laufe des Spiels bildet also jeder Spieler seinen *eigenen* Ablagestapel (siehe Abbildung).



Ablagestapel Spieler 1



Ablagestapel
bei 4 Spielern



Nachziehstapel

Ablagestapel Spieler 2



Ablagestapel Spieler 4



Ablagestapel Spieler 3



Danach kommt der im Uhrzeigersinn nächste Spieler an die Reihe. Auch er *musst* 1.) eine Karte aufnehmen, darf dann 2.) eines seiner zwei Tierplättchen erfüllen und *musst* 3.) schließlich eine Karte auf *seinen* Ablagestapel legen. Und immer so weiter ...

Ein Tierplättchen ist erfüllt, wenn genau 4 Karten mit diesem Tier ausgelegt werden



Die Tierplättchen

Jeder von euch hat immer zwei verschiedene Tierplättchen. Jedes Plättchen zeigt eines der neun verschiedenen Tiere Hase, Huhn, Hund, Katze, Kuh, Pferd, Schaf, Schwein oder Ziege.

Um ein Tierplättchen zu erfüllen, musst du **vier Karten** sammeln, die dieses Tier zeigen. Ist dir das gelungen, legst du diese vier Karten (im zweiten Teil deines Zuges) vor dir aus. Anschließend darfst du das entsprechende Tierplättchen aufdecken und offen vor dir ablegen. Es ist nun erfüllt und du bist um ein Level aufgestiegen. Bravo!

Beachte, dass du ein Tierplättchen immer nur auf einmal, also mit vier Karten, erfüllen kannst. Weniger als vier Karten legst du also nie aus.

Beispiel:

Laura darf ihr Tierplättchen „Hase“ aufdecken, wenn sie genau vier Karten auslegt, die den Hasen zeigen. Die anderen Tiere auf den Karten sind in diesem Fall bedeutungslos.



Anschließend: 4 neue Karten und 1 neues Plättchen

Schiebe deine vier ausgelegten Karten anschließend offen *unter* deinen Ablagestapel. Lege deine fünfte Karte oben auf deinen Ablagestapel.

Nimm anschließend vom Nachziehstapel vier neue Karten auf die Hand und vom Haufen ein neues Tierplättchen, das du dir natürlich wieder anschauen darfst.

Sollte es mit deinem anderen verdeckten Tierplättchen übereinstimmen, lege es zurück und nimm dir ein neues, bis du ein unterschiedliches Tier gefunden hast.

Dann kommt der nächste Spieler an die Reihe usw.

Übrigens: Wenn der verdeckte Nachziehstapel in der Tischmitte leer ist, nimmt alle Karten aller Ablagestapel bis auf die jeweils oben liegende Karte jedes Stapels, mischt diese und legt sie als neuen Nachziehstapel bereit. Jede oberste Karte bildet also weiterhin einen Ablagestapel.

Eine „Gänseblümchen“-Karte kann **jedes Tier** ersetzen. Ein Spieler darf bis zu vier Gänseblümchen zum Erfüllen seines Tierplättchens benutzen.

Joker ersetzen jedes Tier



Beispiel:

Mit den abgebildeten Karten könnte Sarah entweder ihr Tierplättchen „Schwein“ oder ihr Tierplättchen „Ziege“ erfüllen, indem sie die entsprechenden vier Karten auslegt.



Es gewinnt, wer als Erster sein 8. Level erreicht

SPIELLENDE

Auf diese Weise spielt ihr reihum so lange, bis es einer von euch schafft, sein **achtes** Tierplättchen zu erfüllen und aufzudecken. Damit hat er als Erster **Level 8** erreicht – und ist Sieger.

VARIANTE FÜR JÜNGERE KINDER

In dieser Variante spielt jeder mit **drei verschiedenen Tierplättchen** (statt nur mit 2), d.h. man hat mehr Auswahl.

Ihr könnt auch beide Spielformen miteinander kombinieren: Die älteren Kinder und Erwachsenen spielen mit je zwei, die jüngeren mit je drei Tierplättchen.

VARIANTE FÜR ÄLTERE KINDER

In dieser Variante erhält nicht jeder Spieler zwei eigene Tierplättchen, sondern es liegt in der Tischmitte immer **ein Plättchen mehr** offen aus, als ihr Spieler seid (*also bei 4 Spielern z. B. 5 offene Plättchen*). Immer wenn ein Spieler an der Reihe ist und eines dieser Plättchen erfüllen kann, also die vier entsprechenden Karten auslegt, nimmt er das Plättchen und legt es offen vor sich ab. Danach wird es wieder durch ein Plättchen vom verdeckten Haufen ersetzt usw. Hier ist es übrigens auch möglich und erlaubt, dass ein Tier mehrfach offen in der Tischmitte ausliegt. Wer als Erster sein 8. Plättchen nimmt und damit **Level 8** erreicht, gewinnt.



© 2017 Ravensburger Spielverlag

www.ravensburger.com

Ravensburger Spielverlag · Postfach 24 60 · 88194 Ravensburg
Distribution CH: Carlit+Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos