

4-7
Jahre

TIER-SET ZOO

Interaktives Spielset für die tiptoi® Wildtiere Für einen Spieler von 4–7 Jahren

Konzept: Benjamin Schreuder

Illustration: Lana Loutsa

Design: ideo, Serviceplan, kinetic, DE Ravensburger, Vera Bolze (Spielanleitung)

Fotos: Becker Studios

Soundproduktion: www.novosonic.com

Redaktion: Andrea Soprek

Ravensburger® Spiele Nr. 00 732 5



Erlebe einen spannenden Tag im Zoo!

Im Zoo ist tierisch viel los! Die Tierpfleger haben alle Hände voll zu tun – die Gehege müssen ausgemistet, das Futter vorbereitet, die Tiere untersucht und beschäftigt werden. Und ausgerechnet heute sind einige Tierpfleger krank. Ein Glück, dass du da bist und dem Zoodirektor und seinen Mitarbeitern aushelfen kannst. Zur Belohnung kannst du dir auch gleich noch ein paar Euro verdienen und dir dafür ein Eis oder einen Tier-Luftballon kaufen. Oder möchtest du lieber eine Bratwurst von Rudis Imbiss?

Liebe Eltern,

das Spiel „Tier-Set Zoo“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift spielt Geräusche, vermittelt interessantes Wissen und stellt spannende Aufgaben.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die Audiodatei für das „Tier-Set Zoo“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tip-toi® Manager“. Schließen Sie den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tip-toi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tip-toi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tip-toi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tip-toi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für das „Tier-Set Zoo“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

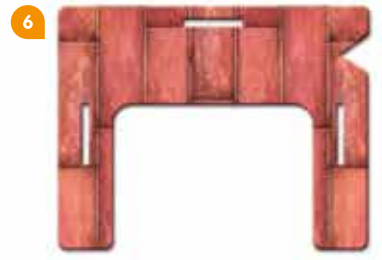
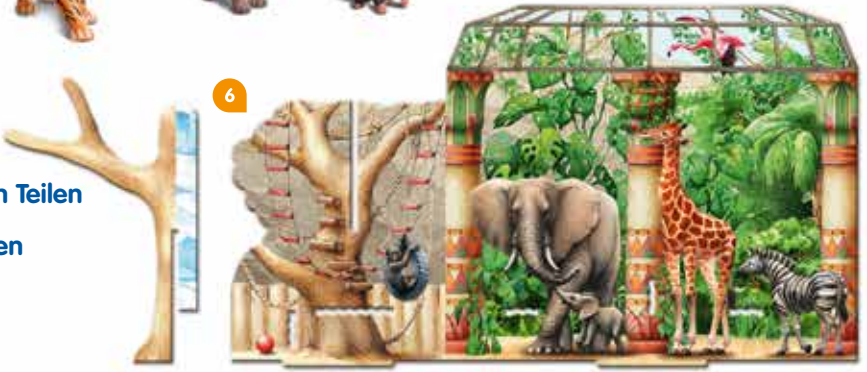
Das audiodigitale Lernsystem

tiptoi®
macht Wissen lebendig



Inhalt

- 1 1 Tiger
- 2 1 Flusspferdkalb
- 3 1 Schimpansen-Junges
- 4 1 Spielplan, bestehend aus zwei Teilen
- 5 1 Kassenhäuschen mit Imbiss
- 6 1 Tierhaus mit Geräteschuppen und Futtermeisterei, bestehend aus sieben Teilen
- 7 1 Löwenfels, bestehend aus vier Teilen
- 8 1 Eiswagen, bestehend aus vier Teilen
- 9 3 Eiswaffeln
- 10 1 Futterspender, bestehend aus zwei Teilen
- 11 2 Plättchen Futtereis und Geschenke
- 12 5 Münz-Chips
- 13 10 Futterchips
- 14 1 Steuerungstafel

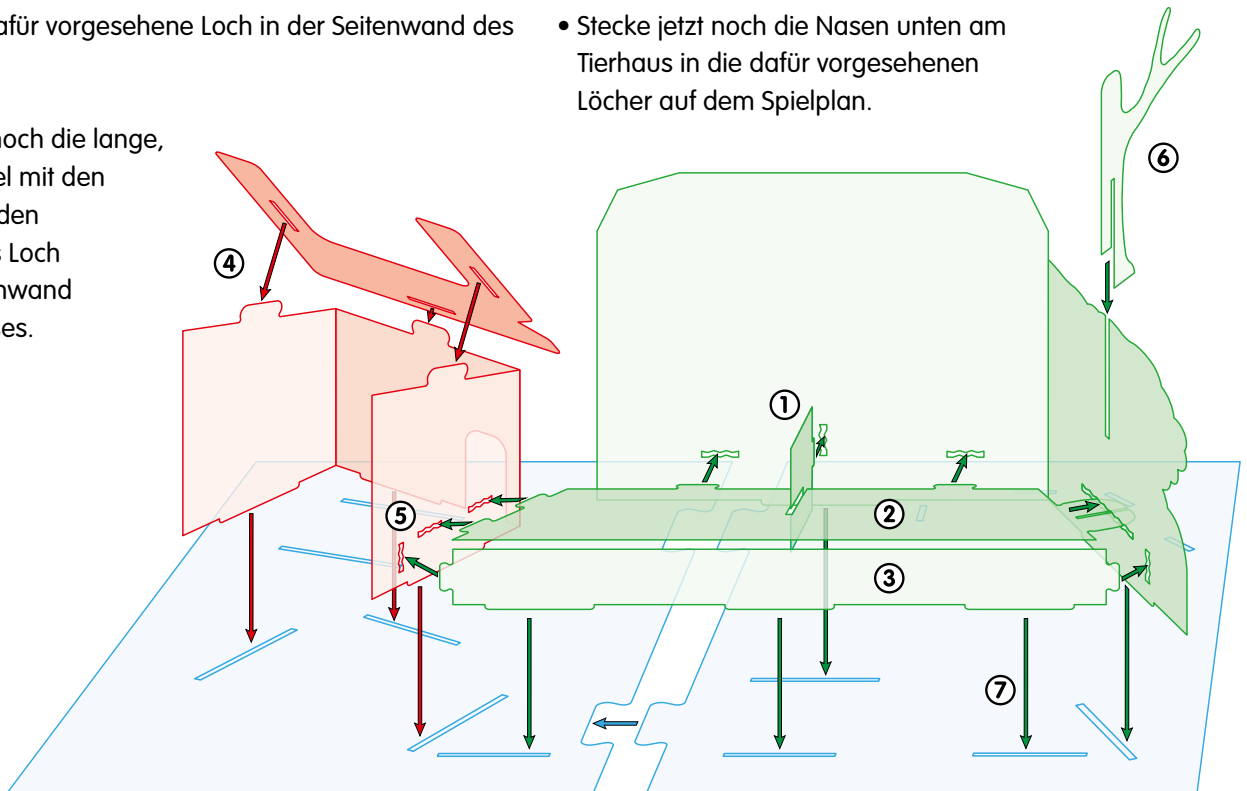


10

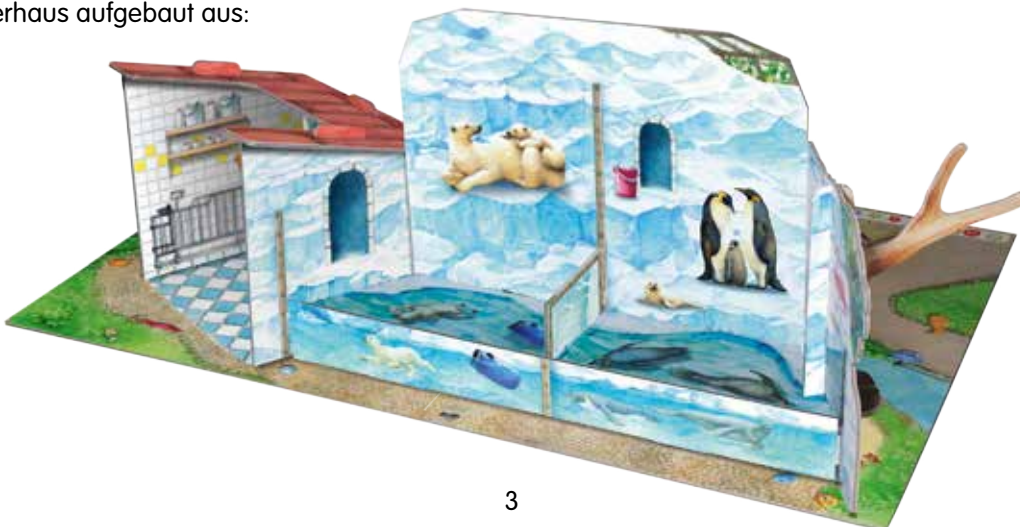
Aufbau und Spielvorbereitung

1. Tierhaus mit Geräteschuppen und Futtermeisterei

- Löse zunächst alle Teile aus dem Karton und lege sie vor dir bereit.
- Stecke die beiden Teile des Spielplans zusammen.
- Nimm dir die große Tafel mit den Elefanten und knicke das Seitenteil nach hinten. Nun musst du die Nase an der Seite der rechteckigen Zwischenwand in das dafür vorgesehene Loch in der Vorderseite des Tierhauses stecken.
- Nimm dir die lange Tafel mit dem Pinguin- und Eisbär-Becken und stecke sie über den Schlitz in der Zwischenwand. Die große Nase an der Seite der Tafel steckst du durch das dafür vorgesehene Loch in der Seitenwand des Tierhauses.
- Stecke nun noch die lange, schmale Tafel mit den schwimmenden Tieren in das Loch an der Seitenwand des Tierhauses.
- Jetzt kannst du den Geräteschuppen aufbauen. Nimm dir die lange Tafel und knicke die beiden Seitenteile nach innen, sodass sie senkrecht zum Mittelteil stehen. Nimm dir das Dach des Schuppens und stecke die Nasen an der Oberseite des Schuppens durch die dafür vorgesehenen Löcher im Dach.
- Nun musst du die Nasen an der Seite des Tierhauses in die dafür vorgesehenen Löcher an der Seite des Geräteschuppens stecken.
- Schiebe den Kletterbaum von oben auf den Schlitz in der Seitenwand des Tierhauses.
- Stecke jetzt noch die Nasen unten am Tierhaus in die dafür vorgesehenen Löcher auf dem Spielplan.

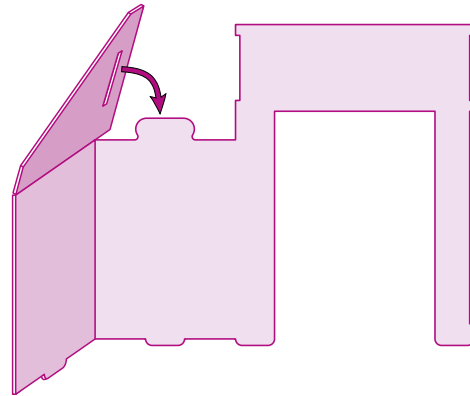


So sieht dein Tierhaus aufgebaut aus:



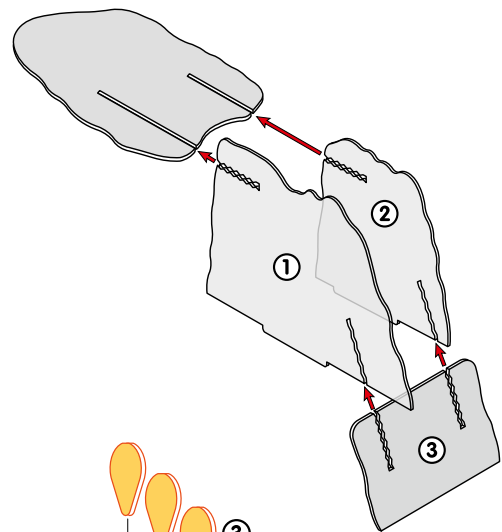
2. Kassenhäuschen mit Imbiss

- Nimm dir das Teil mit dem Eingang und biege die Seitenwand, auf der der Imbiss abgebildet ist, nach hinten. Biege das Dach nach unten und stecke die Nase an der Oberseite der Kasse durch das dafür vorgesehene Loch im Dach.
- Stecke nun noch die Nasen an der Unterseite des Eingangs in die dafür vorgesehenen Löcher auf dem Spielplan.



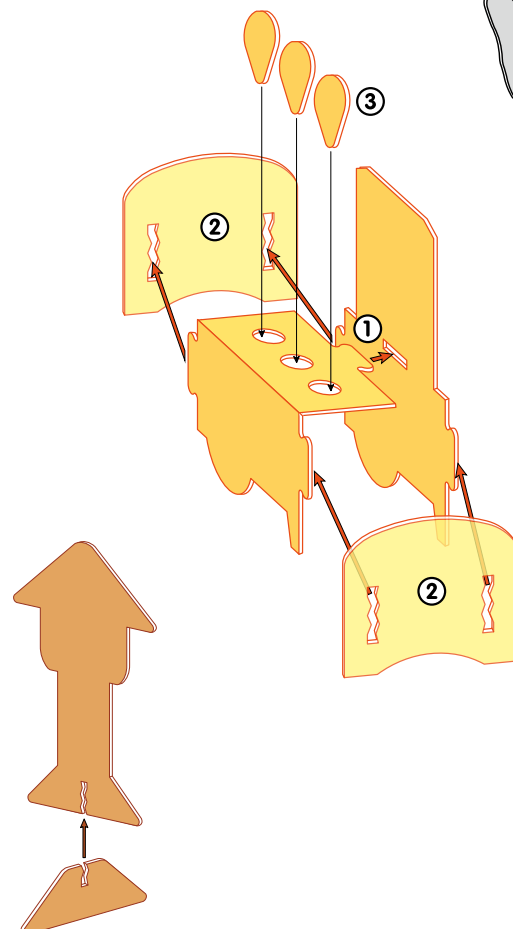
3. Löwenfelsen

- Nimm dir die Tafel mit dem Löwen und schiebe sie in den langen Schlitz an der Oberseite des Felsens.
- Schiebe die Tafel mit dem Flamingo in den kurzen Schlitz des Felsens.
- Jetzt musst du die Rückseite auf die beiden Seitenteile schieben.
- Stecke nun noch die Nasen an der Unterseite des Felsens in die dafür vorgesehenen Löcher auf dem Spielplan.



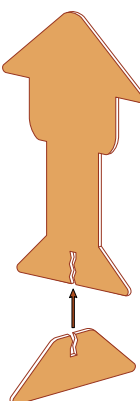
4. Eiswagen

- Knicke die Vorderseite des Eiswagens nach hinten und stecke die Nase in das dafür vorgesehene Loch an der Rückseite. Stecke die beiden Nasen an den Seiten durch die dafür vorgesehenen Löcher an den Seitenteilen.
- Wenn du magst, kannst du jetzt noch die Eiswaffeln in die Löcher an der Oberseite des Eiswagens stecken.



5. Futterspender

- Nimm dir das Mittelteil des Futterspenders und stecke den Standfuß unten über den Schlitz.



Die Steuerungszeichen

Auf dem Spielplan und auf der kleinen weißen Steuerungstafel findest du folgende Symbole:

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Produkt zu starten.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippe darauf, um dir Geräusche und kurze Sätze anzuhören und den Zoo zu erkunden.
Wissen		Das Zeichen mit der Glühbirne steht für Wissen . Tippe darauf, um dir Wissenswertes über den Zoo und seine Bewohner anzuhören.
Erzählen		Das Zeichen mit der Sprechblase steht für Erzählen . Tippe auf die Tiere oder die Personen im Zoo, um dir Geschichten und Lieder anzuhören.
Spielen		Der Würfel steht für Spielen . Tippe auf den Würfel und dann auf einen der drei Sterne, um ein Spiel auszuwählen.
Die Sterne		Mit den Sternen steuerst du die Spiele, oder entscheidest, wie eine Geschichte weitergeht.
Info		Das Info-Zeichen kannst du antippen, um dir Tipps und Hinweise anzuhören.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das Geräusch oder den Satz, den der tiptoi-Stift gerade abspielt, zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das zuletzt abgespielte Geräusch oder den zuletzt abgespielten Satz zu wiederholen.

Spielbeginn

Wenn du das Produkt durch Tippen auf das Anmelde-Zeichen gestartet hast, kannst du dich erst einmal umsehen. Tippe auf Gegenstände, Personen oder Tiere im Zoo, um etwas über sie zu erfahren, oder tippe auf den orangen Punkt auf deinen Tieren, um dir Tiergeräusche, spannende Infos oder Geschichten anzuhören.



Der Zoo

Du kannst alles im Zoo antippen, auch das Tierhaus, den Felsen, den Futterspender usw. Du kannst alles mehrfach antippen – oft findest du verschiedene Geräusche oder Texte. Erforsche doch einfach mal den Zoo. Es gibt viel zu entdecken.

Wenn du mehr Infos zu einem Gegenstand, einem Tier oder einer der Personen haben möchtest, tippe auf Wissen und dann auf die Abbildung oder das Tier, das dich interessiert.

Wenn du zu Erzählen wechselst, erzählen dir die Zoo-Mitarbeiter und -Besucher, was sie im Zoo tun oder wie die Tiere in einem Zoo versorgt werden müssen. Oder tippe auf den orangen Punkt auf deinen Tieren, um dir spannende Geschichten und Lieder anzuhören. Beim Würfel warten verschiedene Spiele auf dich. Tippe einen der drei Sterne an, um ein Spiel auszuwählen.

Roter Stern:

Der Zoodirektor braucht deine Hilfe. Einige Mitarbeiter sind krank geworden und es gibt jede Menge zu tun. Tippe den Zoodirektor an, dann sagt er dir, was es zu tun gibt. Du darfst z.B. bei der Fütterung helfen, die Gehege ausmisten oder für eines der Tiere ein Geschenk verpacken.

Wenn du einen Gegenstand finden oder holen sollst, tippe ihn einfach an, um ihn aufzuheben. Tippe dann die Person an, die den Gegenstand gesucht hat, um ihn ihr zu geben.

Grüner Stern:

Bei diesem Stern kannst du eines deiner Tiere versorgen. Für jedes Tier gibt es verschiedene Aufgaben. tiptoi wählt eine der Aufgaben aus und sagt dir genau, was du tun musst. Probiere es einfach aus.

Blauer Stern:

Wenn du auf den blauen Stern tippst, kannst du so viele Tiere auswählen, wie du möchtest. Wenn du alle deine Tiere angetippt hast, tippe noch einmal auf den blauen Stern, um das Spiel zu starten. Nun kannst du ein spannendes Tier-Quiz spielen. tiptoi stellt dir eine Frage zu deinen Tieren. Tippe alle Tiere an, auf die diese Frage zutrifft. Wenn du z.B. deinen Tiger, dein Flusspferdkalb und dein Schimpansen-Junges angemeldet hast, könnte tiptoi dir die Frage stellen: „Welches deiner Tiere frisst Fleisch?“ Tippe dann auf den Tiger und auf den Schimpansen. Nur das Flusspferd frisst kein Fleisch.

Die Spielfiguren

Du kannst auch nur mit deinen Tieren, ohne den Zoo, spielen. Dazu nimmst du dir einfach die kleine weiße Steuerungstafel. So kannst du die Tiere auch sehr gut mitnehmen und unterwegs mit ihnen spielen. Alles was du dazu brauchst, ist die kleine Steuerungstafel, eine der tiptoi Spielfiguren und den tiptoi-Stift. Dann kann es losgehen.



Du kannst viel mit deinen Tieren und dem Zoo erleben. Überlege dir doch spannende Geschichten, die den Tieren passieren könnten. Oder füttere und versorge sie. Es gibt so viel zu erleben – lass einfach deiner Fantasie freien Lauf.

Hinweis: Bitte benutzen Sie die tiptoi® Spielfiguren nicht in der Badewanne. Der aufgebrachte Code könnte Schaden nehmen und es besteht die Gefahr, dass Kinder versuchen mit dem tiptoi® Stift in der Badewanne zu spielen. Da es sich bei dem Stift um einen Elektronik-Artikel handelt, kann es in Verbindung mit Wasser zu einer Gefahrensituation für Ihr Kind kommen.

© 2015 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com
www.tiptoi.de