

4-7
Jahre

Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

tiptoi®
macht Wissen lebendig

TIER-SET BAUERNHOF

Interaktives Spielset für 1 Spieler von 4-7 Jahren

Konzept: Zeitland media & games GmbH: Benjamin Schreuder, Max Jung
Illustration: Lana Loutsa
Design: ideo, Serviceplan, kinetic, DE Ravensburger, Vera Bolze (Spielanleitung)
Fotos: Becker Studios
Soundproduktion: www.novosonic.com
Redaktion: Andrea Soprek
Ravensburger® Spiele Nr. 00 564 2



Entdecke das Leben auf dem Bauernhof!

Auf dem Bauernhof von Familie Fröhlich ist immer viel los: Die Tiere müssen versorgt, der Stall ausgemistet, die Maschinen repariert und die Ernte eingebracht werden. Da ist deine Hilfe gefragt. Füttere die Tiere, kümmere dich um den Stall oder säge einen morschen Ast ab. Oft gehen auch Dinge auf dem großen Bauernhofgelände verloren, die dann gesucht werden müssen. Die Kinder Michael und Lucy erzählen dir gerne, wie das Leben auf dem Bauernhof für sie ist.

Liebe Eltern,
das interaktive „Tier-Set Bauernhof“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift wird zum Geschichtenerzähler. Mit ihm lösen die Kinder knifflige Aufgaben oder hören sich spannendes Wissen an.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die Audiodatei für das „Tier-Set Bauernhof“ auf den Stift.

Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

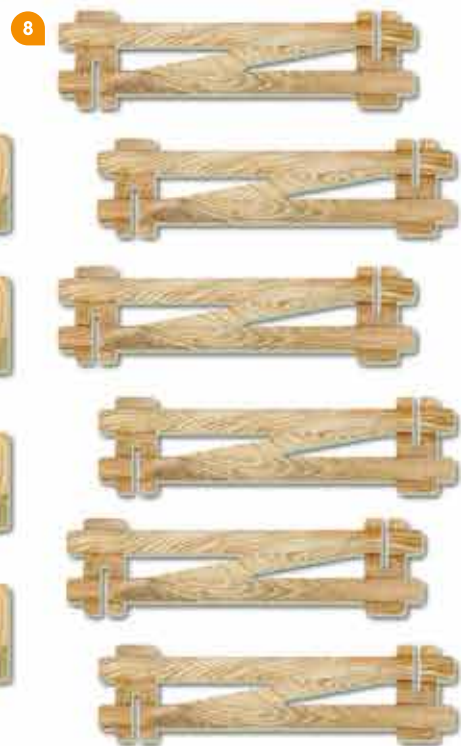
Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für das „Tier-Set Bauernhof“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

Inhalt

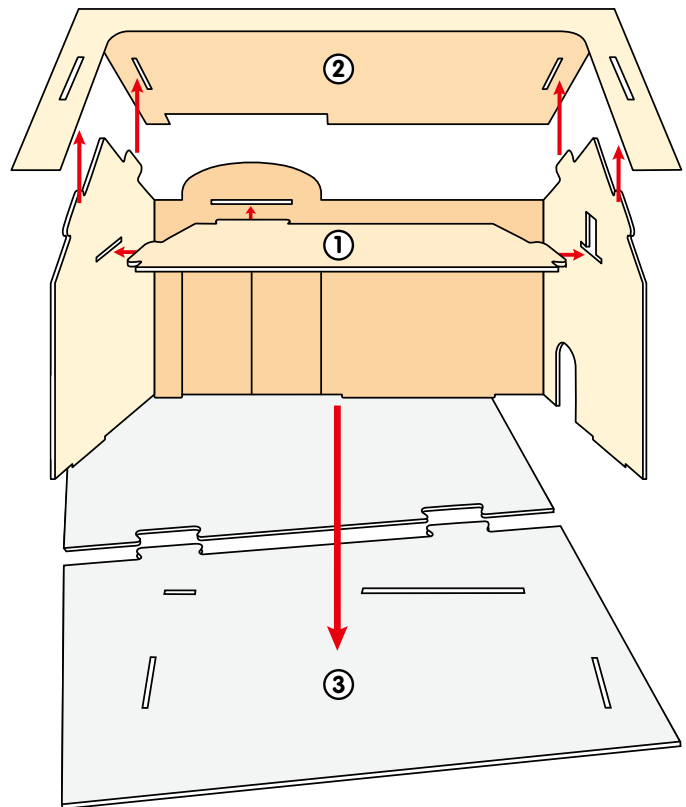
- 1 1 Andalusier-Fohlen
- 2 1 Ferkel
- 3 1 Fleckvieh-Kuh
- 4 1 Spielplan, bestehend aus zwei Teilen
- 5 1 Futtertrog, bestehend aus drei Teilen
- 6 1 Stall, bestehend aus drei Teilen
- 7 1 Kleintierstall
- 8 6 Zaunteile
- 9 4 Aufsteller für Hürden
- 10 3 Mist-Kärtchen
- 11 4 Stroh-Ballen
- 12 12 Futterchips
- 13 1 Steuerungsleiste



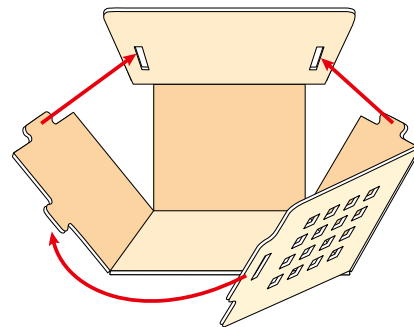


Aufbau und Spielvorbereitung

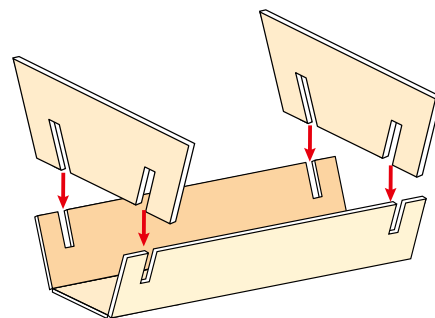
- Brich zunächst alle Teile aus dem Karton und lege sie vor dir bereit.
- Stecke die beiden Teile des Spielplans zusammen.
- Nimm dir die Stallwand und drücke den Karton aus den vorgestanzten Löchern. Biege die beiden Seitenteile nach innen, so dass die Seitenwände des Stalls senkrecht zueinander stehen. Jetzt nimmst du dir den Zwischenboden und steckst die drei Nasen an den Seiten des Zwischenbodens in die dafür vorgesehenen Löcher in den Stallwänden. Nun musst du nur noch das Dach auf den Stall stecken. Knicke das Dach in der Mitte durch und stecke die vier Nasen an der Oberseite des Stalls in die dafür vorgesehenen Löcher im Dach. Achte dabei darauf, dass die Dachseite mit der großen Aussparung zur offenen Stallseite zeigt. Die große runde Nase über dem Stalltor muss in die dafür vorgesehene Aussparung im Dach.
- Stecke nun die Nasen unten am Stall in die dafür vorgesehenen Löcher auf dem Spielplan.



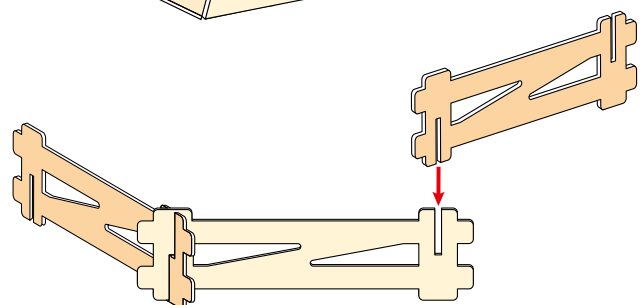
- Nimm dir den Kleintierstall und biege alle Seiten an den dafür vorgesehenen Kanten nach innen. Stecke die beiden Nasen außen an den Seitenteilen gleichzeitig in die dafür vorgesehenen Löcher im Dach des Stalls. Um die Tür des Stalls zu schließen, musst du nur noch die Nase vorne in das Loch der Tür stecken.



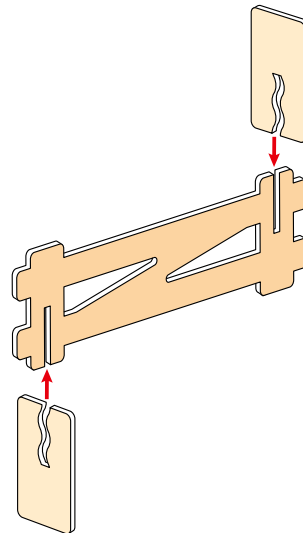
- Nimm dir das große Mittelteil für den Trog und biege die Seiten an den dafür vorgesehenen Kanten nach oben. Nimm dir nun die beiden trapezförmigen Teile mit den zwei Schlitzten und stecke sie links und rechts mit der schmalen Seite nach unten auf den Trog.



- Wenn du möchtest, kannst du jetzt noch die einzelnen Zaunteile zu einem großen Zaun zusammenstecken. Du kannst so viele Zaunteile zusammenstecken wie du möchtest.



- Um aus den Zaunteilen Hürden für einen Springparcours zu machen, nimmst du dir jeweils eines der Zaunteile und zwei der vier kleinen Aufsteller. Stecke links und rechts jeweils einen der Aufsteller auf das Zaunteil, einen von oben und einen von unten. Jetzt kannst du das Zaunteil einzeln aufstellen und als Hürde verwenden.



Die Steuerungszeichen

Auf dem Spielplan und auf der kleinen weißen Steuerungstafel findest du folgende Symbole:

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Produkt zu starten.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippe darauf, um dir Geräusche und kurze Sätze anzuhören und den Bauernhof und die Tiere zu entdecken.
Wissen		Das Zeichen mit der Glühbirne steht für Wissen . Tippe darauf, um dir Wissenswertes über den Bauernhof und die Tiere anzuhören.
Erzählen		Das Zeichen mit der Sprechblase steht für Erzählen . Tippe auf die Tiere oder die Personen auf dem Bauernhof, um dir Geschichten und Lieder anzuhören.
Spielen		Der Würfel steht für Spielen . Tippe auf den Würfel und dann auf einen der drei Sterne, um ein Spiel auszuwählen.
Die Sterne		Mit den Sternen steuerst du die Spiele oder entscheidest, wie eine Geschichte weitergeht.
Info		Das Info-Zeichen kannst du antippen, um dir Tipps und Hinweise anzuhören.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das Geräusch oder den Satz, den der tiptoi gerade abspielt, zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das zuletzt abgespielte Geräusch oder den zuletzt abgespielten Satz zu wiederholen.

Spielbeginn

Wenn du das Spiel durch Tippen auf das Anmeldezeichen aktiviert hast, kannst du dich erst einmal umsehen. Tippe auf Gegenstände oder Personen auf dem Bauernhof, um etwas über sie zu erfahren

Der Bauernhof

Du kannst alles auf dem Bauernhof antippen, auch den Stall, die Futterchips, die Zäune usw. Du kannst alles mehrfach antippen – oft findest du verschiedene Geräusche oder Texte. Erforsche doch einfach mal den Bauernhof. Es gibt viel zu entdecken.

Wenn du mehr Infos zu einem Gegenstand, Mensch oder Tier haben möchtest, tippe auf Wissen und dann auf die Abbildung oder das Tier, das dich interessiert. Wenn du zu Erzählen wechselst, erzähle dir der Bauer, die Bäuerin und ihre beiden Kinder wie es ist, auf einem Bauernhof zu leben.

Beim Würfel warten verschiedene Spiele auf dich. Tippe einen der drei Sterne an, um ein Spiel auszuwählen.

Roter Stern:

Hier gibt es verschiedene Suchspiele rund um den Bauernhof. tiptoi wählt zufällig eine der Aufgaben aus und sagt dir, was du tun sollst. Wenn du einen Gegenstand brauchst, musst du auf dem ganzen Bauernhof suchen, auch auf der Spielunterlage und außen am und innen im Stall. Wenn du den gesuchten Gegenstand gefunden hast, tippe ihn an.

Wenn tiptoi dir eine Aufgabe stellt, musst du einfach nur das antippen, das der Stift dir nennt.

Die Spielfiguren

Du kannst auch nur mit deinen Tieren, ohne den Bauernhof, spielen. Dazu nimmst du dir einfach die kleine weiße Steuerungstafel. So kannst du die Tiere auch sehr gut mitnehmen und unterwegs mit ihnen spielen. Alles, was du dazu brauchst, ist die kleine Steuerungstafel, eine der tiptoi Spielfiguren und den tiptoi-Stift. Dann kann es losgehen.



oder tippe auf den orangenen Punkt auf deinen Tieren, um dir die Tiergeräusche, spannende Infos oder Geschichten anzuhören.

Wenn du z.B. die Disteln auf der Wiese entfernen sollst, tippe zunächst die Gartenhandschuhe an, um sie anzuziehen. Dann tippe die Schaufel an, um sie aufzuheben. Zuletzt kannst du dann die Disteln antippen, um sie zu entfernen.

Grüner Stern:

Bei diesem Stern kannst du eines deiner Tiere versorgen. Der Stift fordert dich auf, eines der Tiere anzutippen. Tippe einfach auf den orangenen Punkt auf deinem Tier, um es auszuwählen.

Für jedes Tier gibt es verschiedene Aufgaben. tiptoi wählt eine der Aufgaben aus und sagt dir genau, was du tun musst. Probiere es doch einfach aus.

Blauer Stern:

Wenn du auf den blauen Stern getippt hast, kannst du so viele Bauernhoftiere antippen wie du möchtest. Wenn du alle deine Tiere angetippt hast, tippe noch einmal auf den blauen Stern, um das Spiel zu starten. Nun kannst du ein lustiges Quiz mit allen deinen Tieren spielen. tiptoi spielt dir ein Tiergeräusch vor oder stellt dir eine Quizfrage. Tippe dann das richtige Tier an.

Du kannst so viel mit deinem Bauernhof und den Tieren erleben. Überleg dir doch spannende Geschichten, die den Tieren passieren könnten. Oder fülle Futter in den Futtertrog, um deine Tiere zu füttern. Du kannst auch ein spannendes Springreitturnier organisieren, bei dem alle deine Tiere mitmachen können. Es gibt sehr viel zu erleben – lass einfach deiner Fantasie freien Lauf.

Hinweis: Bitte benutzen Sie die tiptoi® Spielfiguren nicht in der Badewanne. Der aufgebrachte Code könnte Schaden nehmen und es besteht die Gefahr, dass Kinder versuchen mit dem tiptoi® Stift in der Badewanne zu spielen. Da es sich bei dem Stift um einen Elektronik-Artikel handelt, kann es in Verbindung mit Wasser zu einer Gefahrensituation für Ihr Kind kommen.

© 2013 Ravensburger Spieleverlag
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com
www.tiptoi.de